COM CLUB

Asiakaslehden

Uuden Vuoden Tervehdys

Numero 6
Joulukuu



Vol 6 / (C) 1992
COM 2001 OY
Pelilinjat

Sisällysluettelo Com Club 6/92

PELIARVOSTELUT:

AMIGA / PC

SUPER NINTENDO

NINTENDO 8-BITT

NINTENDO GAMEBOY

SEGA MEGADRIVE

TUOTELUETTELO:

PÄÄTOIMITTAJA:
Juha Holtinkoski
VASTAAVA PÄÄTOIMITTAJA:
Jukka Uhlgren
TOIMITTAJAT:
Tomi Korhonen,
Tommi Pajari
JULKAISIJA:
Suomen Pelimafia Oy

Pääkirjoitus

Joulu on taas, joulu on taas, kattilat täynnä puuroo. Jep, näin se on taas joulu ovella, ensimmäiset luukut on jo aukaistu joulukalenterista tätä kirjoittaessani. Taas kerran on se aika vuodesta kun kaikki lapset pakotetaan syömään kilotolkulla mitä kammottavampia ruokalajeja (= porkkanalaatikko, lipeäkala ja niin edelleen). Ja kaikki tämä kärsimys vain siksi, että jokin ikivanha pukinpartainen äijä tulee tuomaan kilteille lapsille joululahjoja. (Ja kiltit lapsethan syövät *kiltisti* lautasensa tyhjäksi...)

Ennen muinoin (siis silloin kun olin vielä nuori lapsukainen) joulupukki toi lahjaksi pehmeitä paketteja, villasukkia ja puseroita, sekä pähkinä ja mantelikuorrutettuja suklaamakeisia. (Olen muuten allerginen villalle, pähkinöille ja manteleille)

Ei meillä vaan ollut mitään Turtles tai Toxic - nukkeja. Ei ollut pukinkontissa mitään legolinnoja, eikä Super Nintendoja, mitä nykyaikana kiltit kakarat saavat. (Snif, en ole katkera, mutta kuitenkin...) Tästäpä muistuikin mieleeni, että ennen vanhaan sitä kirjoitettiin joulupukille kirjeitä lahjatoivomuksineen ja pistettiin sitten postiin. Tai äiti ne kirjoitti kun en itse vielä silloin osannut. Tänä vuonna varmaankin suosituin joululahja tulee monessa perheessä olemaan se juuri se Super Nintendo, josta jo mainitsin.

Omasta puolestani toivoisin saavani joulupukilta (siis Super Nintendon lisäksi) uuden uljaan 486 PC:n ja siihen Lost Files of Sherlock Holmes:in ja Alone in the Dark:in. Tai jos se ei jostain syystä onnistu, tahtoo amiga 500:lle 10 lisälevyasemaa ja Indiana Jones IV pelin seikkailuversion. (Siinä on sitten 11 diskettiä) Ja sille Super Nintendolle tahtoo NHL Hockeyn !!!!!! (Vaihtoehtoisesti Megadrive ja NHLPA 93 Hockey ja Sonic 2 kelpaa.) Ja sitten tietty tahtoo maailmanrauhaa ja lottovoiton, mutta sehän nyt on sanomattakin selvää.

Sitten siirrymmekin hieman vakavampiin uutisiin. Suomen markka kelluu yhä, kiitos hallituksen, joten Yhdysvaltain dollarin kurssi on jatkuvasti kohonnut, mikä vaikuttaa varsinkin Yhdysvalloista tuotaviin konsolipeleihin. Tästä syystä monien Gameboy pelien hinta on noussut, eikä niistä enää voida enää myöntää kuin 5 % jäsenalennus Com Clubin jäsenille. Myös joidenkin Lynxin pelien kohdalla alennus on enää 5 %, joten kannattaa tarkistaa asia tilausta jättäessään. Nintendon, Super Nintendon, Megadriven ja suurimmasta osasta Lynxin peleistä alennus on edelleen 10 %

Tässä lehdessä on jälleen Com Clubin jäsenille tarkoitetut tarjoukset omilla erillisillä sivuillaan ja omasta mielestäni joulun ajan paras jäsentarjous onkin tietokoneiden omistajille: Humans - peli. Toivottavasti myös Com Clubin jäsenet ovat samaa mieltä asiasta.

Lehtemme tässä numerossa on sivulla 40 Com Clubin jäsenille tarkoitettu kilpailu, johon osallistuminen on helppoa, teidän tarvitsee vain vastata sivulla esitettyihin kysymyksiin ja lähettää vastaukset osoitteella Com 2001 Oy/ Com Club lukijakilpailu, PL 536, 90101 Oulu. Toivommekin mahdollisimman monen lukijan osallistuvan tähän kilpailuun, sillä tämän lukijakyselyn perusteella tulemme mahdollisesti muuttamaan Com Club - lehden sisältöä asiakkaiden haluamaan suuntaan.

Tässäpä olikin kaikki tällä kertaa. Omasta puolestani haluan toivottaa teille, arvoisat lukijamme, hyvää joulua ja onnellista uutta vuotta.

Jukka Uhlgren

TÄRKEÄÄ TIETOA POSTIMYYNNIN ASIAKKAILLE!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen tilausta tekevän asiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säännöt.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut per tilaus. Toimituskulut käsittävät postin perimät maksut, joita ovat painosta ja lähetyksen koosta riippuva postimaksu sekä postiennakkomaksu.
- Varsin usein postimyyntiasiakkaat erehtyvät virheellisesti luulemaan, että postikulut ovat ainoita lähetyksistä aiheutuvia kuluja. Näin ei tietystikään ole. Toimituskulut pitävät sisällään myös käytettyjen pakkauksien hinnat, ja toimituskulujen tulee peittää ne maksut, jotka posti perii lähetysten noutamisesta postimyyntiyritykseltä.
- COM 2001 perii toimituskuluina asiakkailtaan lähetyksestä riippuen 30, 35 tai 40 markkaa. Useat Amigan pelit ja kaikki konsolipelit kuuluvat 30 markan toimituskululuokkaan. PC:n pelit ja tietokoneiden oheistarvikkeet, kuten joystickit, kuuluvat 35 markan luokkaan. Pelikonsolit, helposti särkyvät oheislaitteet ja suuremmat pakkauskokonaisuudet, joissa on *monta* tuotetta samassa lähetyksessä, maksavat toimituskuluina asiakkaille 40 markkaa.
- Mikäli asiakas haluaa tuotteen toimitettavan pikana, kuluihin lisätään 35 markan pikalähetysmaksu. Tuolloin paketti kulkee 01-nopeudella ja toimitetaan asiakkaalle seuraavaksi päiväksi. Osana palveluun kuuluu, että lähetys tuodaan asiakkaan kotiovelle, ja sen voi maksaa saman tien lähetystä tuovalle kuriirille. Ellei kukaan ole vastaanottamassa lähetystä, jättää kuriiri saapumisilmoituksen, ja paketin voi noutaa postitoimipaikasta.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastuspäivästä lukien aina 7 vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen. Syytä palautukselle ei tuona aikana tarvita, mutta *tuotteen on oltava uutta vastaavassa kunnossa.* Lisäksi viallinen tuote vaihdetaan toimivaan em. 7 vuorokauden jälkeenkin, mikäli vika on ollut tuotteessa alusta lähtien, mutta tulee esille vasta myöhempänä ajankohtana. *Huomaa, että tietokonepelit vaihdetaan vain samaan, toimivaan peliin, ei eri peliin.* Syynä tähän on tietysti piratismin estäminen. Huomaa myös, että tilatessasi postimyynnistä laitteen, jolle on myönnetty takuu, postista saatu *kuitti kannattaa ja pitäisi aina säilyttää* mahdollisen takuukorjauksen varalta.
- Palautuksen yhteydessä asiakkaalla on oikeus vaatia uusi, toimiva tuote entisen tilalle, tai vaihtoehtoisesti liittää palautukseen *täydellinen tilinumero*, jolloin tuotteen ostohinta *toimituskuluineen* hyvitetään asiakkaan tilille 30 vuorokauden kuluessa, käytännössä huomattavasti aikaisemmin. Palautuslähetys on asiakkaalle aina maksuton, kunhan muistaa mainita postissa, että kyseessä on *asiakaspalautus*lähetys. Kuitti kannattaa pyytää. Palautuslähetyksen mukana täytyy aina olla lähettäjän, eli asiakkaan yhteystiedot.
- COM 2001 OY:n myyntihenkilöt kertovat asiakkaalle jokaisen tilauksen yhteydessä tuotteen toimitusajan ja lähetykseen tulevat toimituskulut. Tavallisesti tuotteet lähetetään tilauspäivänä, jos tilaus on tehty ennen kello 18.00, eikä tuote ole tilapäisesti loppunut, mikä ilmoitetaan asiakkaalle tilauksen yhteydessä.

COM 2001 OY • PL 536 • 90101 OULU • PUH. 981-336644 • FAX: 981-337722

Vuoden 1992 Suosituimmat pelit

AMIGA

1. Secret of Monkey Island II
2. Formula 1 Grand Prix
3. Eye of the Beholder II
4. Indiana Jones IV Adventure
5. Sensible Soccer
6. Special Forces
7.Civilization
8.Wayne Gretzky Hockey II
9.Space Quest IV
10. The Manager

NINTENDO 8-BITT

1. Action 52
2. Megaman IV
3. Turtles III
4. Simpsons II
5. Castlevania III

NINTENDO GAMEBOY

1. Megaman II
2. Turtles II
3. Simpsons
4. Terminator II
5. Simpsons II

SUPER NINTENDO

1. Street Fighter II
2. Zelda III
3. Castlevania IV
4. Super Scope
5. NHL Hockey 93

PC

1. Formula 1 Grand Prix
2. Indiana Jones IV - Fate of Atlantis
3. Ultima Underworld
4. Falcon 3.0
5. Ultima VII
6. Eye of the Beholder II
7. The Manager
8. Secret of Monkey Island II
9. Civilization
10. Quest for Glory III

MEGADRIVE

1. Sonic the Hedgehog II
2. NHL PA 93 Hockey
3. Desert Strike
4. Sonic the hedgehog
5. Warriors of Eternal Sun

ATARI LYNX

1. Toki
2. Warbirds
3. Hockey
4. Hard Drivin
5. Batman returns

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:ön vuoden 1992 myynti tilastoihin 8.12.1992 mennessä. Listalla on tapahtunut muutamia muutoksia edellisestä. Formula 1 pamautti itsensä suoraan PC:n listan kärkeen, samoin Sonic 2 Megadriven osalta.

Postipelejä Suomessa

"Postipelit, mitä ne ovat ?", on yleisin kysymys minkä kuulee alkaessaan selittämään tästä harrastuksestaan. Yleensä selitykseni ovat olleet sitä luokkaa, että ällistynyt kysyjä on vastauksen kuultuaan ollut yhä entistä typerämmän näköinen. Yritän tässä nyt kuitenkin kuvata näiden pelien luonnetta. Rapakon takana jenkkilässä postipelit ovat hyvinkin suosittuja, Euroopassa lähinnä Saksassa ja Englannissa. Suomessa on tämän vuoden kesästä alkaen ollut mahdollista pelata Midnight Sun Games - nimisen yrityksen välityksellä suomenkielisiä postipelejä.

Postipelien periaate on suhteellisen yksinkertainen. Jokainen pelissä mukana oleva pelaaja lähettää kerran viikossa käskynsä peliä pyörittävälle yritykselle, missä ne sitten syötetään tietokoneelle, joka laskee miten annetut käskyt vaikuttavat pelaajien toimintoihin. Tämän jälkeen yrityksestä lähetetään niin kutsuttu kierrosraportti, josta pelaaja sitten näkee mitä pelissä on tapahtunut viikon aikana ja voi näin tämän pohjalta suunnitella seuraavat käskynsä.

Erityyppisiä postipelejä on olemassa paljonkin. Tyypillisimmät pelit kuitenkin ovat jonkinasteisia strategiapelejä, jotka sijoittuvat esimerkiksi fantasiamaailmaan tai johonkin historiallisesti tarkkaan ajankohtaan. Tosin Englannissa pyöritetään mm. peliä It's a Crime, jossa tavoitteena on päästä pelin suurimmaksi rikolliseksi, jolla on alaisenaan tusinatolkulla muita rikollisia aineksia. Oman lukunsa muodostavat lukuisat roolipelit, joita pelataan postin välityksellä. Nämä ovat ihanteellisia sellaiselle roolipelien ystävälle, jolla ei liiemmälti ole peliseuraa omalla paikkakunnallaan.

Suomessa postipelejä pyörittävän Midnight Sun Gamesin pelivalikoimaan kuuluu tällä hetkellä kolme peliä:
1) *Teknocide*, joka on nopeatempoinen Science Fiction pohjainen strategia peli, jossa pelaajat ovat suunnattoman suuria Teknocide - yksiköitä: itseään rakentavia teknisia rakennelmia. Pelaajia pelissä on 26. Pelin kierros kestää 7 päivää ja kierrosmaksu on 8 markkaa.
2) *Kruunujen Saari*: Peli on fantasiamaailmaan sijoittuva roolipeli.Saaren hallitsija, kuningas, on kuollut jättämättä perillistä ja saaren 26 eri paronia aloittavat taistelun vallasta ja kruunusta ja joutuvat siinä sivussa taistelemaan myös kääpiöitä, haltioita ja örkkejä vastaan. Pelaaja on yksi näistä paroneista. Pelin kierros kestää 7 päivää ja kierrosmaksu on 8 mk.
3) Olympos: Midnight Sun Gamesin monipuolisin peli. Sijoittuu Kreikan alueelle, pelaaja on yhden kaupunkivaltion hallitsija ja hänen on huolehdittava valtion puolustuksesta ja kansansa sivistämisestä taiteiden ja tieteiden tasoa korottamalla. Pelin voi voittaa joko kukistamalla muut valtiot sotilaallisesti tai luomalla täydellisen sivistysvaltion. Muistuttaa hieman Civilization - tietokonepeliä. Pelaajia yhdessä pelissä on kerralla 60 - 100. Pelikierros on Olympoksen laajuudesta johtuen 10 päivää ja kierrosmaksu 10 markkaa.
1993 vuoden puolella Midnight Sun Gamesin pelivalikoima laajenee edelleen ainakin kolmella pelillä.

Postipelien kiinnostavuus perustuukin oikeastaan siihen, että pelissä on kerralla useampia eri pelaajia joiden kanssa voi solmia liittolaisuussuhteen tai joita vastaan voi sotia. Kirjeitse tai puhelimitse käytävät neuvottelut yhteisistä hyökkäyssuunnitelmista ja toisten pelaajien selän takana tapahtuvat kieroilut ovat jokapäiväistä todellisuutta tässä pelissä ja menestyminen peleissä vaatiikin strategisen ajattelun lisäksi myös diplomaattista ajattelua. Itse voin lämpimästi suositella Midnight Sun Gamesin pelejä pelattuani Kruunujen saarta ja Olymposta. Asiasta kiinnostuneet voivatkin pyytää lisätietoja seuraavasta osoitteesta:

Midnight Sun Games, PL 554, 90101 Oulu.

J.Uhlgren

Uutta ja Ihmeellistä.

"Aah ihanaa", on yleinen kommentti COM 2001 OY:ön työntekijöiden keskuudessa kun heiltä kysytään miltä nyt tuntuu kun asiakkaat eivät enää kysy: "Millon Indy IV tulee amigalle?" tai "Millon Formula 1 tulee PC:lle?" Molempia pelejä ovat kärsivällisimmät asiakkaat odottaneet viime vuoden lopusta saakka. Ja ehtineet siinä välillä soittaa 20-30 kertaa, kysyen aina saman kysymyksen.

Vaan nyt ovat molemmat pelit saapuneet varastoon ja pelistä ennakko- tilauksen jättäneet ovat jo pelin saaneet. Molemmat pelit tulevatkin varmasti kuulumaan joulun myydyimpien joukkoon. Formula 1 Grand Prix:iä on jo nyt myyty kaikista PC:lle tänä vuonna ilmestyneistä peleistä eniten. Muiden uutuuksien joukkoon kuuluu mm. Alone in the Dark, Call of Cthulhu-aiheinen toimintapeli. Tässä pelissä voikin toteuttaa kaikkia sadistisia mielihalujaan, kunhan vain ensin saa hankittua itselleen haulikon ja panoksia siihen. Zombieista muuten tulee jänskän näköisiä kun niihin ampuu muutamat haulit - uskokaa pois.

Amigalle ilmestyneiden pelien joukkoon mahtuu mm. Ubisoftin Bat II - tieteisroolipeli. Curse of Enchantia kuuluu seikkailupelien yhä kasvavaan joukkoon. Ja ennen kaikkea: Indiana Jones and the Fate of Atlantis, eli tuttavallisesti Indy IV ja nimenomaan se seikkailupeli versio, jota jokainen amigan omistaja on vuoden alusta saakka odottanut. Eikä peli vie kuin "vaivaiset" 11 levykettä, niin että ranne se vaan kipeytyypi diskettejä vaihtaessa. On se vaan mukavaa, että amigassani on pari Zydec Professional lisälevyasemaa.

Segan Megadrive on tehnyt paluun konsolipeli rintamalle Sonic 2:sen kera. Jos Sonic the Hedgehog olikin nopein koskaan näkemäni peli, on Sonic 2 yhä entistä nopeampi ja parempi. Kaksinpelissä kuvaruudun jako hieman häiritsee kun Sonic näyttää lähinnä pullealta piikkipallolta, mutta vauhti ei pelistä ainakaan lopu. Uusia pelejä on tullut mukavaa tahtia. Uncharted Waters ja Bio Hazard Battle ovat lähinnä tuntemattomia pelejä Megadriven omistajille, mutta sellaiset nimikkeet kuten Home Alone ja Super Wrestlemania tulevat varmasti saamaan suurempaakin huomiota. Mainiosta Gods pelistä tehty käännös on muuten vallan mainio, MUTTA (se on iso mutta) se toimii ainoastaan Sega Genesiksessa eli Yhdysvaltalaisessa megadrivessä.

Super Nintendon pelien virtaa ei pysäytä enää mikään. Tuntuu siltä, että Jenkeissä julkaistaan joka päivä uusi peli SNES:ille. Varmaankin johtuu tästä joulun läheisyydestä, mutta silti... Suomessa julkaistaan varmaankin ensi vuonna yhtä monta Super Nintendon Euroversion peliä kuin Jenkeissä julkaistaan joulukuun aikana. Uusimpia pelejä ovatkin seuraavat: Blaze On, Gun Force, Imperium, On the Ball, Road Runner's Death Valley Rally, Space Mega Force ja Super Buster Brothers. (Miksi aina Super ?) Eikä auta unohtaa NHL Hockey:ta, jonka parissa viimeiset pari yötäni olen viettänyt (Mistä tyttökaverini ei lainkaan pidä).

Nintendo on tukenut iki-ihanaa Gameboy:taan ainakin tusinalla uusia pelejä. Home Alone 2 pohjautuu siis Yksin Kotona 2 - elokuvaan, mikä varmaankin ilmaantuu Suomen elokuvateattereihin vasta ensi vuoden puolella. Looney Tunes on Väiski Vemmelsäären, Tipin ja Sylvesterin ja muiden Nakke Nakuttaja lehdessä esiintyvien hahmojen seikkailuista kertova peli. Speedball 2, Miner 2049 ja Mousetrap Hotel ovat muista uusista peleistä mainitsemisen arvoisia.
Tässäpä kaikki tällä kertaa... Palataan asiaan taas ensi numerossa.
T.Korhonen

PELIARVOSTELUT:

Seuraavilla sivuilla on jälleen totuttuun tapaan lukuisia peliarvosteluja niin konsoli- kuin tietokoneillekin. Atari Lynx:in peliarvosteluja ei tässä numerossa valitettavasti ole, sillä ko. laitteelle ei ole lehtemme edellisen numeron jälkeen julkaistu lainkaan uusia pelejä.

Kuten kaikki vanhemmat Com Clubin jäsenet varmaankin muistavat, pelien arvosteluperiaate on seuraava:

☹ = Kyseinen peli on surkea, onneton räpellys, eikä sitä kannata ikinä, missään olosuhteissa hankkia.

😐😐 = Kyseinen peli on tasapaksu, keskiverto peli ja sen kaltaisia yrityksiä mahtuu 13 tusinaan. Ei välttämättä mikään hyvä ostos.

☺☺☺ = Kyseinen peli on suhteellisen hyvä, mutta se olisi ehkä voitu toteuttaa paremminkin.

☺☺☺☺ = Kyseessä oleva peli on lajityyppinsä edustajana hyvin onnistunut. Se ei ole täydellinen, mutta ei paljon muutenkaan.

☺☺☺☺☺ = Peli on lajityyppinsä parhaimmistoa.

Lisäksi on huomattava, että tietyn tyylisiä pelejä verrataan suhteessa samaa lajityyppiä edustaviin peleihin. Suomennettunahan tämä tarkoittaa siis sitä, että strategiapelejä verrataan strategiapeleihin, urheilupelejä urheilupeleihin ja niin edelleen. Lisäksi on huomioitava laitekohtaiset rajoitukset. Jos jossakin arvostelussa kehutaan Gameboyn pelin grafiikkaa, on silti turha olettaakaan että odotettavissa olisi PC:n VGA - tason kuvia, lähinnä tämä siis tarkoittaa hyvää grafiikkaa Gameboyn peliksi.

Lisäksi on huomattava, että koska pelejä julkaistaan huomattavasti enemmän kuin mitä me Com Clubin toimituksessa pystymme lehdessämme arvostelemaan, olemme pyrkineet karsimaan kaikkein huonoimpien pelien arvostelut pois lehdestämme, vaikka olisi kai se ihan mukava murjoa muutama peli aivan täysin lyttyyn - ihan niin kuin vaihtelun vuoksi.

Ei kai tässä muuta, päästetään teidät, rakkaat lukijamme, peliarvostelujen kimppuun.

J. Uhlgren

Vuoden 1992 Peliarvostelut laitteittain:

Näin vuoden lähestyessä loppuaan, ajattelimme listata tälle palstalle kaikki Com Club - lehdessä 1992 vuoden aikana arvostellut pelit ja niiden saaman pistemäärän.

Com Club lehtihän on ilmestynyt kesäkuun alusta 1992 ja nyt kyseessä on jo kuudes numero tästä uljaasta lehdestä. Alussa peliarvostelut olivat "kerromme nyt jotain tästä pelistä" - tyylisiä, emmekä katsoneet tarpeelliseksi ilmaista pisteillä pelien paremmuutta, mutta Com Clubin jäseniltä saamamme palautteen perusteella olemme alkaneet arvostella pelit pisteillä yhdestä viiteen lokakuun numerosta alkaen ja arvosteluperiaate onkin nähtävillä sivulla 8. Olemme näin jälkikäteen antaneet pisteet myös Com Clubin aikaisemmissa numeroissa arvostelluille peleille.

Peliarvostelut vuoden 1992 aikana:

Amiga / PC

Com Club: Numero 1:

Eye of Beholder II	: 4 pistettä
Space Crusade	: 4 pistettä
The Manager	: 5 pistettä

Com Club: Numero 2:

Carl Lewis Challenge	: 3 p.
Championship Manager	: 4 p.
Crisis in the Kremlin	: 4 p.
Graham Taylor's Challeng	: 3 p.
Indiana Jones IV Adventure	: 5 p.
International Sport Challe	: 4 p.
John Barnes Football	: 2 p.
Rampart	: 5 p.
Sensible Soccer	: 5 p.

Com Club: Numero 3:

Ashes of Empire	: 4 p.
California Games II	: 3 p.
Civilization	: 5 p.
Guy Spy	: 3 p.
Hook	: 4 p.
Megatraveller 2	: 4 p.
Powermonger	: 4 p.
Lord of the Rings II	: 3 p.

Com Club: Numero 4:

A-Train	: 5 p.
B-17 Flying Fortress	: 4 p.
Darklands	: 5 p.
Humans	: 5 p.
Ishar - Legend of Fortress	: 4 p.
Jimmy White's Snooker	: 4 p.
Lure of Temptress	: 4 p.
Millennium	: 3 p.
Perfect General	: 5 p.
Theatre of War	: 4 p.
Vikings	: 4 p.
Zool	: 5 p.

Com Club: Numero 5:

Dungeonmaster & Chaos	: 5 p.
Elvira II	: 4 p.
Laser Squad	: 4 p.
No Greater Glory	: 4 p.
Pinball Dreams	: 5 p.
Psycho's Soccer	: 4 p.
Siege	: 3 p.
Troddlers	: 4 p.

Com Club: Numero 6:

Bat II	: 5 p.
Fantastic Worlds	: 5 p.
King's Quest VI	: 4 p.
Legend of Kyrandia	: 5 p.
Pinball Fantasies	: 5 p.
Quest for Glory III	: 5 p.
Robosports	: 4 p.

Super Nintendo

Com Club: Numero 1:

Contra III - Alien Wars	: 5 p.
Super Adventure Island	: 3 p.
Super WWF	: 4 p.
Top Gear	: 4 p.

Com Club: Numero 2:

Street Fighter II	: 5 p.
Zelda III - Link to the Past	: 5 p.

Com Club: Numero 3:

Spanky's Quest	: 3 p.
Super Battletank	: 4 p.
Turtles IV	: 4 p.

Com Club: Numero 4:

Arcana	: 5 p.
Kablooey	: 3 p.
Roger Clemens Baseball	: 4 p.
Rampart	: 5 p.
Robocop 3	: 4 p.
Simpsons	: 4 p.

Com Club: Numero 5:

Bill Laimbeer Basketball	: 4 p.
Dino City	: 4 p.
Faceball 2000	: 4 p.
James Bond Jr.	: 4 p.
King of Monsters	: 3 p.
NCAA Basketball	: 4 p.
Race Driving	: 3 p.
Skųljagger	: 3 p.
Soul Blazer	: 4 p.
Strike Gunner	: 3 p.
Super Bowling	: 3 p.
Super Double Dragon	: 4 p.

Com Club: Numero 6:

Amazing Tennis	: 4 p.
Desert Strike	: 5 p.
Hook	: 4 p.
NHL Hockey 93	: 5 p.
Prince of Persia	: 5 p.
Wing Commander	: 5 p.

Nintendo 8 - Bitt

Nintendon 8 - Bittisen laitteen ensimmäiset peliarvostelut löytyvät vasta numerosta 3.

Com Club: Numero 3:

Gold Medal Challenge	: 4 p.
Tom & Jerry	: 4 p.

Com Club: Numero 5:

Spiderman	: 4 p.
Tiny Toon Adventures	: 5 p.

Com Club: Numero 6:

Action 52	: 3 p.

Nintendo Gameboy

Com Club: Numero 1:

Faceball 2000	: 4 p.
Terminator 2	: 5 p.

Com Club: Numero 2:

Batman II	: 4 p.
Bugs Bunny II	: 5 p.
Hook	: 4 p.
Roger Rabbit	: 4 p.
Soccermania	: 3 p.
Yoshi	: 4 p.

Com Club: Numero 3:

Blues Brothers	: 4 p.
NBA All Stars Challenge 2	: 4 p.
The Flash	: 3 p.
Trackmeet	: 3 p.

Com Club: Numero 4:

Boxxle II	: 5 p.
Paperboy 2	: 3 p.
Simpsons II	: 4 p.
Spiderman 2	: 4 p.
Spy vs. Spy	: 4 p.

Com Club: Numero 5:

Dig Dug	: 4 p.
Double Dragon 3	: 4 p.
Swamp Thing	: 4 p.
Turn & Burn	: 2 p.

Com Club: Numero 6:

Hit the Ice	: 3 p.
Looney Tunes	: 5 p.
Prince of Persia	: 4 p.
Speedball 2	: 5 p.

Sega Megadrive

Com Club: Numero 1:

Desert Strike	: 5 p.
Sol Deace	: 3 p.

Com Club: Numero 2:

Dragon's Fury	: 5 p.
Olympic Gold	: 4 p.
Splatterhouse 2	: 3 p.
Tazmania	: 4 p.

Com Club: Numero 3:

Chuck Rock	: 4 p.
Ferrari Grand Prix	: 3 p.
Simpsons	: 4 p.
Terminator	: 4 p.
Warriors of Eternal Sun	: 5 p.

Com Club: Numero 4:

Alien III	: 4 p.
Atomic Runner	: 3 p.
Bulls vs. Lakers	: 4 p.
Green Dog	: 4 p.
Lemmings	: 5 p.

Com Club: Numero 5:

Aquatic Games	: 3 p.
Death Duel	: 4 p.
LHX - Attack Chopper	: 5 p.
NHL PA 93 Hockey	: 5 p.
Predator 2	: 1 p.
Slime World	: 4 p.
Wheel of Fortuen	: 2 p.
Where is Carmen Sandieg	: 4 p.

Com Club: Numero 6:

Crüeball	: 4 p.
Cybercop	: 4 p.
Rampart	: 4 p.
Sonic the Hedgehog 2	: 5 p.
Steel Talons	: 4 p.
Universal Soldier	: 4 p.
WWF Wrestlemania	: 4 p.

Atari Lynx

Com Club: Numero 1:

Bill & Ted's Adventure	: 3 p.
Rampart	: 4 p.
S.T.U.N Runner	: 5 p.
Super Skweek	: 3 p.

Com Club: Numero 2:

Lynx Casino	: 2 p.
Batman Returns	: 5 p.

Com Club: Numero 3:

Hockey	: 5 p.
Hydra	: 3 p.
Kung Food	: 3 p.
Basketbrawl	: 2 p.

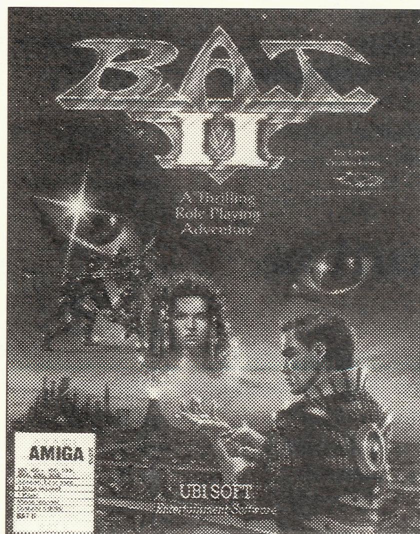
Com Club: Numero 4:

Baseball Heroes	: 4 p.
Pinball Jam	: 4 p.
Shadow of the Beast	: 4 p.
Steel Talons	: 5 p.

Com Club: Numero 5:

NFL Football	: 4 p.
SwitchBlade II	: 4 p.

Bat II Amiga



Bat II sijoittuu tulevaisuuteen 22. vuosisadalle, jolloin maapalloa uhkaa taloudellinen katastrofi galaktisen kaupallisen ryhmittymän taholta. Kyseisen ryhmittymän suurin etu on valtava varallisuus, jonka saa aikaan Shedishan planeetalla oleva kaivosrykelmä, joista he saavat maailman arvokkainta ainetta: Echiatone 21:stä. Niinpä maan hallitus kehittää suunnitelman, jolla saada haltuunsa kyseiset kaivokset. Tämä liittyykin läheisesti pelaajan tehtävään. Pelissä lopullinen tavoite on saattaa Shedishan Maan haltuun, jolloin Maan ja liittolaisten tulevaisuus on turvattu. Shedishan planeetan kulttuuriin kuuluu se, että planeettaa on perinteisesti hallinnut se taho, jonka hallussa on ollut eniten ns. Omistustitteleitä, ja pelin alkuosa kuluukin siinä, että pelaaja yrittää hankkia kyseiset tittelit.

Bat II on sangen monipuolinen peli, ja menee aikaa, ennenkuin sen kaikki ominaisuudet tajuaa. Esimerkiksi B.O.B. (Yöks, mikä lyhenne!) tietokone, joka on sisäänrakennettu agentin käteen, sisältää optioita ja mahdollisuuksia semmoisia määriä, ettei ollenkaan ihmetytä miten pelin tekoon on mennyt kaksi vuotta. Kyseiseen tietokoneeseen voi ohjelmoida esim. ruumiintoimintojen hallintaa (Esimerkiksi hälytys, kun agentti on unen tai lääkityksen tarpeessa), tai sisäisten istutusten toimintakäskyjä.

Näillä cyberneettisillä istutuksilla on moninaisia käyttötapoja, kuten väsymyksen esto, nopea paraneminen, aistien terävöittäminen, kasvojen muotoileminen, tai jopa extra-aistillinen toiminta (lievä ajatustenluku). Kaikki yllämainitut kyvyt vaativat energiaa ja kiihdyttävät ruumiintoimintoja, mikä taas osaltaan lisää ruoan ja juoman tarvetta.

Bat II on pyritty kehittelemään siten, että ongelmia ja tehtäviä voi ratkaista eri järjestyksessä, mikä vähentää ärsyttävää jämähtämisen vaaraa, joka useissa peleissä vaanii nurkan takana.

Taistelupuoli on hoidettu ihan kiitettävällä tavalla, ja kaikille löytyy mieleisensä taistelutyyli, sillä pelissä voi valita joko arcade- tai strategiataistelun välillä. Itse olen strategian kannalla, sillä se on mielestäni paremmin toteutettu kuin räiskintäosuus ja ennenkaikkea haastavampi.

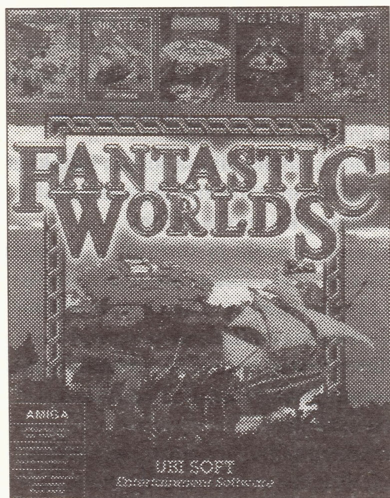
Peli sisältää neljä simulaattoria, pienen ilmataksin ohjaamisesta keskikokoisen avaruusaluksen komentamiseen.
Pelin päätapahtumat sijoittuvat kuitenkin Shedishanin pääkaupunkiin, Roma II:een, jossa poliittisen vehkeilyn ja väkivallan avulla pelaajalla on mahdollisuus voittoon.

Bat II on oman vähälukuisen pelityyppinsä parhaimmistoa, eikä sitä ole pilattu liialla moralisoinnilla, kuten usein peleillä on tapana tehdä.
Hinta 269,-



T. Pajari

Fantastic Worlds Amiga / PC



Fantastic Worlds on jälleen uusi UBI SOFTin kokoelma. Eikä kyseessä ole lainkaan hullumpi kokoelma, sillä saman paketin sisälle on ympätty seuraavat pelit: Mega-lo-mania, Pirates, Populous, Realms ja Wonderland. Tosin PC-versiosta puuttuu Mega-lo-mania siitä yksinkertaisesta syystä, ettei peliä ole vielä lainkaan julkaistu PC:lle. Ja jokainen näistä peleistähän on jo sinänsä klassikko.

Pirates:issa pelaaja voi valita haluaako olla englantilainen,espanjalainen, hollantilainen vai ranskalainen seikkailija. Alussa pelaaja saa lyhyen taistelun jälkeen haltuunsa laivan ja aloittaa seikkailunsa merellä. Tarkoituksena olisi pelastaa kadoksissa olevat sukulaisensa ja kerätä suuren omaisuuden ryöstämällä rannikolla sijaitsevia kaupunkeja ja merillä kulkevia laivoja. Onnistuessaan palvelemaan jotakin maata, pelaajalla on mahdollisuus nousta arvossa tämän maan silmissä. Pirates onkin kokoelman paras peli.

Populous on jo klassinen strategiapeli, jossa pelaaja on jumala, joka kilpailee toisen jumalan kanssa yrittäen saada omat palvojansa lisääntymään ja täyttämään maan. Siinä sivussa sitten on tarkoitus taistella toisen jumalan palvojia vastaan ja nämä onkin hävitettävä maan päältä käyttämällä maanjäristyksiä ja tulivuorenpurkauksia apuna. Peli ei tietenkään ole yhtä hyvä kuin Populous II, mutta klassikko kuitenkin.

Mega-lo-mania on Populouksen huuman synnyttämä peli, jossa taistellaan saarien omistuksesta muiden kilpailevien jumalolentojen otuksia vastaan. Pelissä on mahdollista periaatteessa kivikautisten luolamiesten joutua taistelemaan nykyaikaisia tykkejä vastaan. Muuten hyvä peli, mutta omasta mielestäni liian helppo pelata läpi.

Realms on myös Populouksen tavoin toteutettu strategiapeli, mutta peli on sijoitettu fantasiamaailmaan, jossa örkit, kääpiöt, haltiat ja ihmiset taistelevat keskenään. Pelissä on mahdollista päättää kullekin sotajoukolle määrättävästä aseistuksesta ja haarniskoinnista, mikä omalta osaltaan vaikuttaa taistelujen lopputulokseen. Pelin ainoa heikkous on Mega-lo-manian ja Populouksen tapaan se, että pelaaja voi antaa komentoja ainoastaan yhdelle sotajoukolle kerralla, kun taas tietokone liikuttaa kaikkia joukkojaan yhtäaikaa.

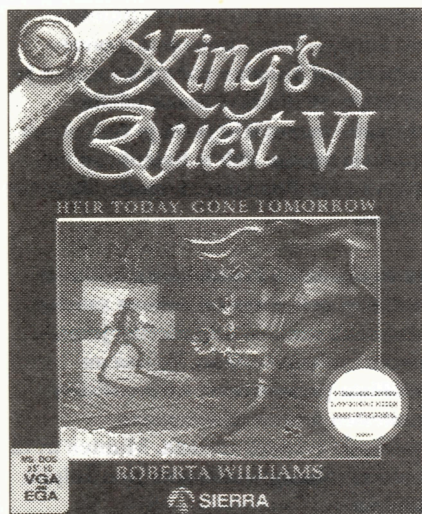
Wonderland on mielenkiintoinen tekstiseikkailupeli, joka kertoo Liisan seikkailuista ihmemaassa ja sitä voikin lämpimästi suositella tekstipelien ystäville.

Fantastic Worlds on ehdottomasti hankkimisen arvoinen kokoelma, varsinkin amigan omistajille. Viittä yhtä hyvää peliä ei varmasti moneen kokoelmaan laiteta.
HINTA: AMIGA: 269 MK / PC: 299 MK



J.Uhlgren

King´s Quest VI PC



King´s Quest sarjaan on taas vaihteeksi tullut uusi osa ja luonnollisesti uusin osa aina lupaa lisää hienoa grafiikkaa, ääniä, laajuutta, juonenkäänteitä ja kovalevyn rosvousta (Reilut parikymmentä Megaa).

Nimi "Heir Today, Gone Tomorrow" pitää kirjaimellisesti paikkansa, sillä nuori kruununprinssi Alex rakastuu toivottomasti erääseen nuoreen neitoon, jonka hän näkee vilaukselta cocktail - kutsuilla. Niinpä hän tekee vakaan päätöksen löytää rakkaimpansa, mutta tämä on jo ehtinyt lähteä takaisin kotimaahansa Vihreiden Saarten Valtakuntaan. Niinpä Alex ottaa laivan ja lähtee rakkaansa perään. Hänet kuitenkin yllättää myrsky, joka upottaa laivan. Herätessään hän löytää itsensä omituisen saaren rannalta.

Tämä saari on jotenkin mysteeristen sattumien kautta tietenkin yksi Vihreistä saarista ja luonnollisesti pelin loppuosa menee siihen kun Alexander yrittää löytää rakkainpansa ja valloittaa tämän sydämen (Yöks, äklöromantiikkaa).

King´s Quest VI on varustettu loistavilla teknisillä ominaisuuksilla. Soundblasterin omistajia palkitaan digitoidulla puheella, ja VGA grafiikka on todella kaunista. Käyttöjärjestelmää on paranneltu ja se vastaa suurinpiirtein LucasArtsin vastaavaa, mikä on ihan hyvä homma, mutta toisaalta sitä muistelee kaiholla aikoja jolloin kaikki ei vielä tapahtunut hiirellä (Space Quest I on vieläkin yksi suosikeistani).

Pelialue on laaja ja koostuu pääasiassa neljästä saaresta jotka ovat kulttuureiltaan täysin erilaisia. Alueen pääsaarella eli Kruununsaarella sijaitsevat kuninkaallinen linna, rauhallinen maalaiskylä, ja satama josta pääsee matkaamaan muille saarille.

Ihmeiden saari on omituinen paikka. Kasvit osaavat puhua ja ovat usein närkästyneitä siitä, että heidän päälleen astutaan. Saarta hallitsee kaksi kuningatarta, jotka ovat ainaisissa riidoissa - milloin mistäkin syystä.

Pyhän vuoren saarella asustaa siivekäs kansa, joka kauneudestaan huolimatta on hieman kaukaista ja tunteetonta. Heidän rakennuksissaan ei ole portaita eikä ovia, vaan niihin pääsee pelkästään lentämällä. Pyhän vuoren huipulla asuu mystinen Oraakkeli, jonka puheille vain harvat ja valitut pääsevät (Arvaa kenen on pelin aikana päästävä kyseisen henkilön puheille).

Pedon saari on asumaton tiheikkö, josta kukaan ei oikein tiedä mitään. Sen verran kuitenkin tiedetään että saarella asuu jokin, joka päästää sieluakiduttavia surunhuutoja.

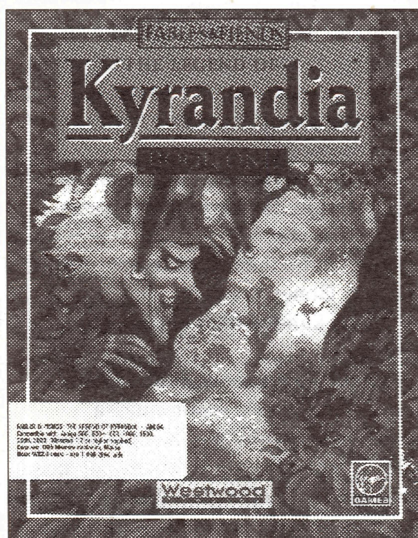
Lisäksi huhut kertovat, että pelistä löytyy salainen kuningaskunta, mutta enpä ole itse vielä moista löytänyt.

King´s Quest VI on haastava ja hyvintoteutettu seikkailupeli, mutta eikö kuusi osaa ole jo hieman liikaa samaa "Liisa Ihmemaassa - tarinointia"
Hinta 329,-



T. Pajari

The Legend Of Kyrandia Amiga/PC



Legend of Kyrandia on Westwoodin (Eye of Beholder I + II) ensimmäinen seikkailupeli. Westwood on selvästi yrittänyt hyödyntää LucasArtsin menestystä julkaisemalla pelin, joka muistuttaa epäilyttävän paljon Monkey Islandeja ja Indyjä.

Legend Of Kyrandian taustajuonihan kulkee seuraavasti: Malcolm, entinen hovinarri, nykyinen pahuuden herra ja taikuri, on päässyt vapaaksi vankilastaan, Kyrandian linnasta. Ensitöikseen hän käykin vierailemassa Kallakin, hänet vanginneen velhon luona ja muuttaakin tämän kiveksi. Sitten hän jatkaa matkaansa tuhoten satunnaisia puita matkansa varrella.

Peli alkaa siitä, että Brandon, Kallakin pojanpoika palaa matkalta isoisänsä luokse, mutta löytääkin tämän kivipatsaana. Siinä paikassa hän tekee vakaan päätöksen ottaa selville, kuka on kaiken takana, ja lähtee matkaan...

Legend Of Kyrandia on toteutettu mahtavasti. Käyttöliittymä on jopa käyttäjäystävällisempi kuin Lucas Artsin tai Sierran vastaavissa. Grafiikka on samaa luokkaa kuin LucasArtsin peleissä (Eli loistavaa jopa Amigan versiossakin), ja toisin kuin Amigan Monkey Island 2:ssa, Kyrandiassa todellakin on toimiva interaktiivinen musiikki. Lisäksi animaatiot ovat todella upeita ja sulavasti toteutettuja. Amigan versio vie yhdeksän levyä, eikä levyjä paljon tarvitse vaihdella. Ainoa haukkumisen aihe disketinkäsittelyssä on, että musiikit ovat erillisellä disketillä, ja jos et omista kahta levyasemaa, joutuu diskettejä vaihtelemaan usein. Tätä varten on onneksi mahdollisuus kykeä musiikki pois päältä, jolloin disketin vaihtelu vähenee roimasti. PC:n versiossa ei nyt luonnollisesti moisia ongelmia ole.

Peliin kuuluu oleellisena osana myös taikuus ja taikojen käyttö. Alussa Brandon ei tiedä taioista hölkäsen pöläystä, mutta myöhemmin pelissä hän saa amuletin, jolla voi tehdä vaikka mitä Hubaa. Pelissä on panostettu mielenkiintoisiin juonenkäänteisiin, ja huumoriakin löytyy roppakaupalla, näin esimerkkinä mainittakoon huonokuuloinen taikuri ja hänen lemmikkilohikäärmeensä, jotka tupeltavat vähän väliä (Lieneekö tuo nyt toisaalta niin uusi idea, mutta onpahan ainakin hyvin toteutettu).

The Legend of Kyrandia on erinomainen seikkailupeli. Jos pidit Monkey Islandeista, tulet rakastamaan tätä.

Hinta 269,-



T. Pajari

Pinball Fantasies Amiga



Tiedätkö pelin nimeltä Pinball Dreams? Kyllä, juuri sen uskomattoman hyvän flipperipelin, jota muut kadehtivat naama vihreinä. Juuri se, jonka takia kaverisi ovat muuttaneet teille pysyvästi asumaan.

Älä missään nimessä näytä tätä lehteä kenellekään, joka pitää flipperipeleistä, sillä muuten on lisää vieraita tiedossa.

Pinball Fantasies on Dreamsin jatko-osa, sisältäen neljä uutta vakavaa riippuvuutta aiheuttavaa flipperiä.

Kenttien nimethän ovat: PartyLand, Stones & Bones, Billion Dollar Game, ja Speed Devils.

Pinball Fantasies onnistuu siinä, minkä luultiin olevan mahdotonta, eli se on grafiikaltaan ja äänlltään vieläkin hienompi kuin Pinball Dreams pelattavuuden kärsimättä tippaakaan.

Kentät ovat siistin näköisiä ja jotenkin niiden kokonaiskuva on saatu näyttämään erilaiselta ja modernimmalta kuin Pinball Dreamsin kentissä. Pinball Fantasies käyttää hyväkseen lisämuistia, jolloin ääniefektit ja musiikit ovat monipuolisempia.

Kentät ovat uudenaikaisten flippereiden tapaan täynnä erilaisia ramppeja ja monttuja mihin ampua, ja kun pallon osaa ampua oikeaan paikkaan, niin pisteitäkin tulee siihen malliin ettei ole valittamista.

Pisteytys on muuttunut täysin Pinball Dreamsin ajoilta. Esimerkiksi paras tulokseni *koskaan* Pinball Dreamsissa on jotain 63 miljoonaa (Nightmare), kun taas Stones & Bones - radassa olen saanut 135 miljoonaa kahden illan pelaamisen jälkeen.

Pinball Fantasies sisältää kaiken muun hyvän lisäksi muunmuassa seuraavia laajennuksia: Kolmas flipperi kaikissa paitsi Stones & Bones pöydässä, MultiBall mahdollisuus kaikissa pöydissä, sekä haarautuvia ja todella sokkeloisia ramppeja.

Sitten voisin kehua monipuolisia ja hienostitoteutettuja SuperBonuksia. Esimerkiksi PartyLandissa on aivan yläreunassa salainen monttu, jota ei näy ruudulla, vaan siihen pitää lyödä tietyllä voimalla, jolloin pallo rännissä ollessaan tippuukin salaiseen monttuun, ja siitä saa viisinkertaiset Cyclone bonukset (Cyclone on kasvava numero, eli jokaisesta saa 100.000 pistettä pallon mennessä pois eivätkä ne nollaudu tästä vaan seuraavallakin pallolla saa pisteitä). Siis ensimmäisellä pallolla yksi Cyclone on 300.000 pisteen arvoinen.

Pinball Fantasies on loistava jatko edeltäjälleen, tosin täytyy myöntää, että mielestäni Speed Devils on surkea kenttä - onneksi muut ovat aivan uskomattomia. Hinta 239,-



T. Pajari

Robosport Amiga



Robosport on toinen tulevaisuuteen sijoittuva peli. Taustajuoni kertoo kuinka älykkäät robotit ovat lopettaneet sotimisen, jota varten ihmiset ne rakensivat, ja vaikka ihmiset kuinka vaativat sodan jatkumista, robotit kieltäytyvät. Sitten Robotit kehittävät simuloidun taisteluareenan, johon ihmiset saavat purkaa vihamieliset tunteensa. Robosport perustuukin juuri näihin taisteluihin.

Pelin alussa valitaan puolet ja erilaisista sotaroboteista koostuvat joukkueet, jonka jälkeen ne asetetaan taistelukentälle. Pelissä on mahdollisuus liittää kaksi konetta yhteen jolloin peliin voi osallistua neljä pelaajaa. Tämä tekeekin pelistä mielenkiintoisen ja haastavan, kun neljä pelaajaa kieroilee toistensa selän takana.

Pelissä käskynanto toimii hieman erilailla kuin muissa tämäntyyppisissä peleissä, sillä yleensäkin muissa strategiapeleissä käskyt toteutetaan heti niiden annon jälkeen. Robosport kuitenkin eroaa seuraavasti: Kaikki pelaajat antavat joukoilleen käskyt, jonka jälkeen ne toteutetaan yhtäaikaa. Siis jos jotain robottia käskee ampumaan läheistä vihollisrobottia, tämä voi häipyä kuvioista heti parin laukauksen jälkeen. Pelissä onkin sisäänrakennettu "videonauhuri", jolla varsinainen taistelu näytetään (Tämä muistuttaa hieman NHLPA Hockey 93:sen instant replay toimintoa).

Taisteluareenoita on useita erilaisia. Ne vaihtelevat kokonsa ja maastonsa mukaan, jolloin erilaisia variaatioita on tusinoittain. Lisäksi erilaisia skenaarioita on useita. Joissain pitää siepata vastustajan lippu, kun taas toisessa tavoitteena on teurastaa vihollinen tietyn aikarajan puitteissa.

Peli sisältää myös editorin, jolloin taistelukentän ja sotajoukkonsa voi muokata itselleen mieleisiksi.

Erilaista aseistusta löytyy myös aikamoinen läjä. On kivääreitä, konekivääreitä, kranaatteja, sähköaseita, ohjuksia ja aikapommeja.

Osumatarkkuuteen vaikuttaa kunkin robotin asento. Jos vastustajan robotti on kyykyssä, siihen on vaikeampi osua, mutta toisaalta se ei voi silloin liikkua kunnolla.

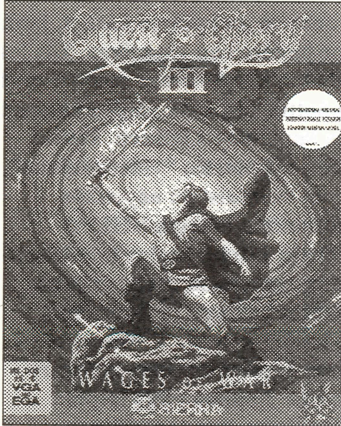
Kaikki toiminta on tarkasti mitoitettua, sillä jokainen sekunti on jaettu kuuteenkymmeneen osaan ja jokainen käsky vie tietyn aikaa (Manuaalissa on listaukset kaikista mahdollisista käskyistä ja niiden viemästä ajasta) . Robosport on todella hyvin toteutettu strategiapeli, mutta sen pelaamiseen kannattaa varata kunnolla aikaa, sillä se vaatii paljon omaksumista.

Hinta 239,-



T. Pajari

Quest for Glory III PC



Quest for Glory III:ssa on todella monipuolinen juoni. Toisin kuin muut seikkailupelit, peli ei keskity ainoastaan esineiden etsintään (löydä avain jotta saat varaston oven auki josta saat lapion jolla löydät aarteen jotta voit ostaa laivan...kuulostaako tutulta), eikä myöskään taisteluun ja vihollisten telomiseen (alussa et edes tiedä kuka tai mikä vihollinen on), vaan peli käyttää aikaisempien osien tavoin hyväkseen näiden kahden yhdistelmää maustettuna roolipelaamisella ja monesti ongelman ratkaisu tai tiedon hankkiminen on kiinni vain oveluudesta ja puhetaidoista, ei raa'asta voimasta eikä jonkin tietyn esineen käyttämisestä täysin epäloogisessa paikassa kuten eräissä muissa nimeltämainitsemattomissa peleissä.

Tämä on ainakin minun kirjoissani hyvä puoli, sillä kohta korvistani alkaa tulla ulos Monkey Islandeja ja King's Questeja, sen verran olen kyllästynyt perusseikkailupeleihin.

Edellisen osan tapaan voit pelata varasta, taikuria, paladiinia, tai taistelijaa. Lisäksi pelissä on mahdollisuus pelata edellisten osien hahmolla.

Edellisessä osassa kukistit pahan demonin (onko niitä hyviä?) kahden ystävän avulla, ja nyt näiden kahden ystävän valtiot ovat sodan partaalla erään kolmannen valtion kanssa. Pelissä on tarkoituksena tietenkin estää sodan synty ja rankaista sitä kuka onkaan kaiken takana ja toivoo tuhansien ihmisten kuolemaa.

Tästä ei pelin alussa ole aavistustakaan, ja mielenkiinto tosiaankin säilyy pelin ajan, sillä aloittaessasi pelaamisen sinulle ei oikeastaan ei ole aavistustakaan mitä pelissä pitäisi tehdä!

Manuaali on hyvin ja humoristisesti tehty, sisältäen hupaisaa kuittausta muille peleille ja pelifirmoille. Muutenkin manuaali on kattava ja sisältää muutakin kuin itsestään selvää tietoa, jota usein monien pelien manuaalit ovat tupaten täynnä.

Grafiikka on juuri sellaista kuin odotinkin, eli erittäin siistiä VGA-grafiikkaa, jota nykyään kaikki seikkailupelit käyttävät hyväkseen. Peli tukee myös niitä onnettomia raukkoja, joilla on EGA-näyttö, eli sierralle kymmenen pistettä tästä! Oman äijän liikkeet ovat kyllä hieman kankeita ja seiväsvälipaloja on varmaan harrastettu.

Quest for Glory III on seikkailupelien parhaimmistoa, ellei sitten jopa se kaikkein paras. Juoni ei seuraa mitään tiettyä rataa, ja melkein jokaiseen ongelmaan on useampia ratkaisuja. Myöskin järjestys, jossa tehtävät suoritetaan, on löysä ja pelaajan oikkuja myötäilevä. Kaikenkaikkiaan erinomainen peli.
Hinta 299,-



T. Pajari

Super Nintendon Peliarvostelut:

Amazing Tennis



Super Tennis, Super Tennis, sen pelin nimeen ovat monet urheilun ystävät vannoneet jo pitkään. Nyt tämän pelin kuninkuutta on noussut uhkaamaan Amazing Tennis. Paketin mukana on tavanomaisen ohjekirjan lisäksi myös Amazing Tennis- juliste, mikä on ilmeisesti tarkoitus ripustaa seinänsä koristeeksi.

Heti pelin alussa pelaaja tulee määrittää haluaako hän pelata yksittäisen ottelun, onko hänen ohjaamansa henkilö vasen- vai oikeakätinen ja minkätyyppisellä kentällä peliä pelataan. Valitessaan yksittäisen ottelun, pelaaja voi määrittää ketä vastaan ottelun haluaa pelata. Valittavana on useita eri tasoisia vastustajia, mikä ilmoitetaan pelaajalle ranking-listan numerona. Helpoin vastustaja on ranskalainen Jacques, jonka maailman listan numero on 502. Vaikein vastustaja puolestaan Virosta: Sten, jonka ranking on 22. Ennen ottelun alkua pelaaja saa vielä kirjoittaa oman nimensä.

Luonnollisestikin tätä peliä voi pelata myös kaveriaan vastaan, mutta siinä tapauksessa kannattaa ensin varmaankin hieman salassa harjoitella pelin pelaamista. Itse kun hävisin kaverilleni sukkana 6-0, 6-0 ja kylläpäs sille nauru maittoi.

Amazing Tenniksen graafinen toteutus on kiitettävä, pelaajat näyttävät todellisilta, he liikkuvat itsestään odottaessaan syöttöä ja lyönnit ja muut hahmojen liikkeet on hyvin toteutettu, tosin pelaajat juoksevat hieman hitaammin kuin mitä voisi olettaa.

Erilaisia lyöntimahdollisuuksia on periaatteessa neljä, mutta lisäksi on tietenkin mahdollista muuttaa lyönnin suuntaa ja siten juoksuttaa vastustajaa oikeasta laidasta vasempaan - mikäs sen hauskempaa.

Peli on kuvattu etuviistosta, mikä aiheuttaa hieman ongelmia kun joutuu pelaamaan kentän takaosassa. Konsolin ohjastamilla pelaajilla ei valitettavasti tätä ongelmaa ole, mutta minkäs sille voi. Etualalla näkyvä pelaaja näkyy suurena, mutta verkolle noustessaan hahmo pienenee realistisesti. Taka-alalla näkyvä pelaaja näkyy sen verran pienenä, että peli vaikeutuu. Välillä kun on vaikea osua palloon koska ei näe mihin kohtaan se loppujen lopuksi laskeutuu.

Turnauksessa pelaaja joutuu pelaamaan sattuman varaisesti valittua vastustajaa vastaan ja ottelun voitettuaan jatketaan seuraavaa vastustajaa vastaan. Turnauksen voittaminen ei olekaan mikään helppo tapaus, sillä vaikka alussa voittaisikin ottelun helposti, niin turnauksen jatkuessa vastukset kovenevat, eikä enää olekaan niin helppoa huijata vastustajaansa lyömään pallon sivurajan yli.

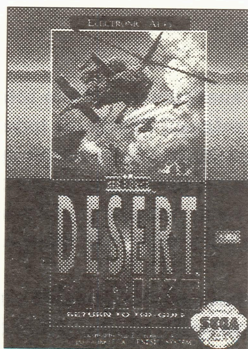
Amazing Tennis on hyvin toteutettu urheilupeli, mutta se ei silti ylitä Super Tennistä.

Hinta: 445 mk.



J.Uhlgren

Desert Strike



Desert Strike on ensimmäinen Electronic Arts:in, eli tuttavallisemmin EA:n Super Nintendolle julkaisema peli. Tämä peli onkin aikaisemmin julkaistu megadrivelle ja eikä Super Nintendon versio juurikaan eroa pelattavuudeltaan Segan versiosta.

Desert Striken juoni on pääpiirteiltään seuraava: Jossakin lähi-idässä hullu, vallanhimoinen kenraali keksii hyökätä pienen naapurivaltionsa kimppuun. (Kuulostaako tutulta ?) Yhdysvallat ei halua turvautua sotilaalliseen voimaan ja lähettääkin siksi helikopterin, jota pelaaja ohjaa, taistelemaan kenraali Kilbaban joukkoja vastaan.

Alussa pelaajan tulee valita tarjolla olevista lentäjistä itselleen apupilotti, mikä siften hieman vaikuttaa pelin kulkuun. Apupilotin voi vaihtaa jokaisen tehtävän jälkeen ja paras kaikista lentäjistä tuleekin pelastaa pelin aikana, hän kun on kadonnut taistelussa.

Ensimmäinen pelaajalle annettu tehtävä on salaisen agentin pelastaminen kenraali Kilbaban joukkojen hallitsemalta alueelta. Mutta asiahan ei ole niin yksinkertainen, ensin pelaajan on mielellään tuhottava vihollisen tutka-asemat ja voimalaitos estääkseen heidän aseittensa tehokkaat toimet. Tämän lisäksi olisi tuhottava vastustajan lentokentät, jotta pelaajan ilmaylivoima säilyisi. Mikäli tästä selviytyy hengissä, täytyy vielä etsiä vihollisen joukkojen komentaja, joka tietää mihin salainen agentti on viety. Ja kaikki seuraavat tehtävät ovat vielä vaikeampia.

Pelaajan ohjaamassa helikopterissa on kolmentyyppistä aseistusta: Hellfire - ohjuksia, joiden osuma yleensä tuhoaa vastustajan kuin vastustajan yhdellä kertaa, Hydra - ohjuksia, jotka ovat tehokkuudeltaan noin puolet Hellfire - ohjuksesta ja tietysti kaikissa kunnon helikoptereissa on konekivääri. Kaikkien aseiden määrä on rajattu, joten pelissä ei suinkaan palkita silmitöntä ammuskelua, vaan pelaajan on huolellisesti suunniteltava hyökkäyksensä esimerkiksi lentokentälle.

Desert Strike on kuvattu siten, että pelaajan ohjaama helikopteri näkyy ruudun keskellä ja pelaaja voi mielin määrin lentää siihen suuntaan mihin koneen nokka osoittaa. Vastustajina maassa pyörivät ilmatorjuntatykit, ohjuspesäkkeet, tankit ja yksittäiset sotilaat. Välillä toki pelaaja pääsee nauttimaan myös vihollisen ilma- ja merivoimien lämpimistä lyijyn täytteisistä tervehdyksistä.

Varsinaisten tehtävien lisäksi pelaajan täytyy huolehtia, että aluksessa riittää polttoainetta, muuten syöksyy kopteri maahan. Lisää ammuksia ja polttoainetta onkin mahdollista noukkia talteen pelin aikana. Mikäli pelaaja sattuu löytämään tehtävissä kadonneita yhdysvaltalaisia sotilaita, voi heidät poimia kyytiin ja toimittaa lähimmälle laskeutumispaikalle.

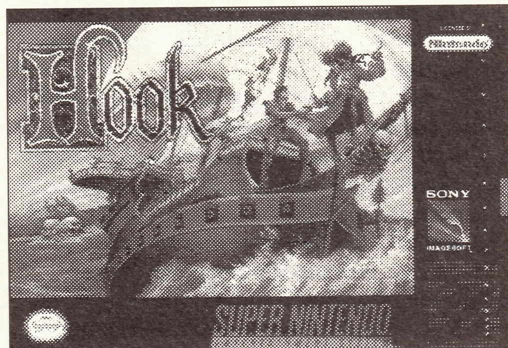
Desert Strike on monipuolinen räiskintäpeli, joka vaatii kuitenkin refleksien lisäksi aivojen käyttöä, ainakin mikäli aikoo selvitä kaikkien tehtävien läpi.

HINTA: 445,-



J.Uhlgren

Hook Super Nintendo



Hook on yksi Super Nintendon uusimmista peleistä ja tätä peliä onkin varmasti odotettu pitkään ja hartaasti. Pelin tarina perustuu väljästi Steven Spielbergin elokuvaan, mikä näkyy myös pelin alkudemossa, jossa Peter aluksi selittää lapsilleen, ettei Peter Pania ole olemassa. Kohta lasten mentyä nukkumaan ilkeän Kapteeni Koukun laiva purjehtii paikalle taivaalla ja hän ryöstää lapset. Peterin ihmetellessä tilannetta saapuu Helinä-keiju paikalle ja siirtää Peterin Ei-Ikinä maahan (Joissakin käännöksissä Mikä-Mikä maa)

Tässä kohdassa Peterille vasta selviää, että hän on oikeasti Peter Pan. Helinä-keiju vie hänet Kadonneitten Poikien piilopaikkaan. Peter Pan on aikaisemmin johtanut heitä, mutta hänen kadottuaan Rudolfo on ottanut Panin miekan ja julistautunut Kadonneitten Poikien päälliköksi. Saadakseen miekkansa takaisin Peterin onkin siis voitettava kadonneet pojat ja Rudolfo.

Tässä kohdassa pelin todellinen luonne paljastuu. Pelin ensimmäisessä osassa pelaaja ohjaa Peteriä vasemmalta oikealle lyöden miekalla kimppuun käyviä vastustajia, Kadonneita Poikia, jotka antautuvat tämän jälkeen. Puolessa välissä ensimmäistä tasoa on helinä-keiju, jonka keijukaistomua keräämällä Peter pystyy lentämään ammottavan kuilun yli. Loppuvastustaja on Rudolfo, jonka voitettuaan Pan saa miekkansa takaisin. Seuraavaksi jatketaan matkaa kohti Kapteeni Koukun laivaa, mutta matkalla on monia erilaisia esteitä. Hassu juttu muuten, etten minä ainakaan muista nähneeni Hook - elokuvassa mitään yksipyöräisellä kulkevia klovneja.

Toinen kenttä on lähes ensimmäisen kaltainen. Toki vastustajat ovat erilaisia, vastassa kun on jopa niinkin vaarallisia vastustajia kuin siilejä ja mehiläisiä ja hämähäkkejä. Muutama merirosvokin kaveraa näiden ötökköjen kanssa. Eteenpäin hypitään ja pompitaan ja välillä heilutetaan miekkaa. Toisen tason loppuvastustaja onkin hieman vaikeampi kuin ensimmäisellä tasolla, mutta muutaman yrityksen jälkeen havaitsee helpon tavan pelata sekin läpi.

Peter Panilla on tietty määrä energiaa ja jokainen törmäys vastustajiin vähentää sitä. Onneksi pelaaja voi parantaa energia tilannetta keräämällä kirsikoita ja omenoita.

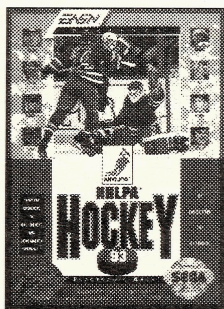
Hook on grafiikaltaan toteutettu kiitettävästi, lähinnä grafiikka on sarjakuvamaista ja iloisen värikästä. Erilaisia vastustajia pelissä on riittävästi ja tasoja peräti 11, mutta silti mieltä jää hieman kaivelemaan se tosiasia, että Super Nintendo on laadultaan sen verran hyvä laite, että se olisi ansainnut, että Hook olisi toteutettu seikkailupelinä amigan ja PC:n pelien tyyliin.

Hinta : 445,-



J.Uhlgren

NHL Hockey 93



Electronic Arts aloitti pelien teon aikoinaan tietokoneilla Bard's Tale -roolipeli sarjalla. Viime aikoina EA on kuitenkin keskittynyt tekemään urheilupelejä ja simulaattoreita Segan megadrivelle. Kaikki konsoleista jotakin tietävät ihmiset varmasti muistavat klassisen EA Hockeyn. Tänä vuonna megadriven omistajat ovat päässeet nauttimaan jääkiekon hurmasta NHLPA -93 Hockeyn parissa, joka pääpiirteiltään on EA Hockeyn parannettu versio NHL joukkueilla.

Super Nintendon saavutettua suuren suosion, päätti EA vihdoinkin alkaa valmistamaan pelejä myös SNES:ille. NHL Hockey 93 onkin jo toinen EA:n peli SNES:ille. NHL Hockey 93:ssa ovat kaikki NHL joukkueet oikeissa kokoonpanoissaan vuonna 1993, tosin muutamat uutuudet, kuten Teemu Selänne puuttuvat vielä joukkueista. Jokaisella kenttäpelaajalla on useita eri arvoja, mitkä vaikuttavat heidän suorituksiinsa. Esimerkkeinä mainittakoon: syöttötaito, tappeleminen, aggressiivisuus, maalintekotaito, nopeus. Maalivahtien toimintoihin vaikuttaa muutama kyky vähemmän, sekä tietysti pelkkä tuuri.

Pelissä voi pelata joko toista pelaaja pelaajaa vastaan, tai peliseuran puuttuessa konsolin ohjastamia joukkueita vastaan. Kaksi pelaajaa voi myös pelata samassa joukkueessa konsolin ohjastamaa joukkuetta vastaan, missä tapauksessa on mahdollista tehdä kaikkein kauneimmat maalit kunhan kaksi pelaajaa vain pystyy sopimaan siitä kumpi ne maalit loppujen lopuksi saa tehdä.

EA:lle tuttuun tyyliin peli on kuvattu etuviistosta, mutta megadriven versioon verrattuna kentällä vilistävät miehet ovat hieman pienempiä, joten kentästä on ehkä suurempi osa näkyvissä kerralla. Toiminta kentällä on vähintäänkin yhtä vauhdikasta kuin megadrivessä konsanaan, mutta ainakin vastustaja joukkueilla on paha tapa huolehtia maalinedustasta irtokiekot pois sen verran tehokkaasti, ettei maalinteko ole liian helppoa. Syöttely pelaajalta toiselle on helppoa, mikäli nyt ei sitten vastustaja satu katkaisemaan syöttöä.

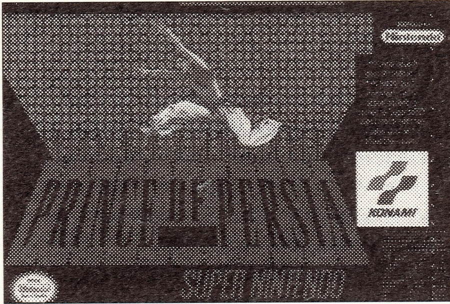
NHL Hockey:ssä on tappelutkin toteutettu huomattavasti aikaisempia EA:n jääkiekkopelejä paremmin, taistelevat osapuolet liikkuvat pelikentän reunasta reunaan ja mikäli oikein hyvä tuuri käy, vastustaja loukkaantuu ja joutuu piu-pau pelistä pois. Tappeluita ei kuitenkaan ole paljon - itse asiassa olen tähän mennessä nähnyt vasta yhden, vaikka olenkin pelannut pelissä useamman ottelun.

NHL Hockey 93 on hyvin toteutettu käännös Super Nintendolle, mutta yhdessä asiassa on menty pieleen. Vaikka pelin normaalit äänet ovat hyvän kuuloiset, esim. kiekon läjähtäminen päätypleksiä kuulostaa oikeasta jääkiekko-ottelusta digitoiduilta. Ainoa ongelma onkin se, että yleisön alkaessa kannustamaan kotijoukkuetta, kaikki muut äänet yllättäen katoavat. Minä kun aina luulin, että SNES:issä pystytään pyörittämään useampaa ääntä yhtäaikaa. Pelattavuuteen tämä ei mitenkään vaikuta, mutta se ärsyttää korvaa. Siksi en voi antaa tälle pelille täysiä pisteitä vaikka peli mielestäni onkin SNES:in paras urheilupeli kiinnostavuudeltaan ja realistisuudeltaan.
HINTA : 445 mk.



J.Uhlgren

Prince of Persia



Prince of Persia oli aikoinaan amigan ja PC:n omistajien parissa "hitti" ja sitä pelattiin yötä päivää muutamia viikkoja. Nyt tämä mainio peli on käännetty myös Nintendon konsoleille, Gameboylle, Nintendon 8 - bittiselle laitteelle ja myös Super Nintendolle.

Pelin juonihan on seuraava: Persian valtakunnan hallitsija, sulttaani on vieraissa maissa sotimassa ja tällä välin hänen ilkeä suurvisiirinsä (tahtoo kalifiksi kalifin paikalle) päättää anastaa vallan itselleen menemällä naimisiin sulttaanin tyttären, Persian prinsessan kanssa. Matkassa on kuitenkin muutama mutka, prinsessan mokoma kun on mennyt ihastumaan johonkin nuoreen mieheen. "Ei, tämä tällainen peli ei vetele", tuumaa suurvisiiri ja heitättää prinsessan rakastetun vankityrmiin ja toteaa, että prinsessan on mentävä suurvisiirin kanssa naimisiin tai kuoltava. Hänellä on kaksi tuntia, 120 minuuttia aikaa päättää haluaako hän mieluummin menettää päänsä (kirjaimellisesti) vai alistuuko hän suurvisiirin vaatimuksiin.

Pelaajan on siten ohjattava prinsessan rakastettua. Aluksi olisi tarkoitus paeta vankityrmästä linnan alla sijaitseviin maanalaisiin luolastoihin ja sieltä olisi tarkoitus sitten selviytyä prinsessaa pelastamaan.

Alussa tällä tulevalla prinssillä ei ole mukanaan muuta kuin pyjama-asunsa ja pelaaja pystyy ohjaamaan miehen liikkeitä. Hän voi hypätä ilmaan, tunnustella kattotiiliä, ottaa varovaisesti askeleen eteenpäin, loikata vauhdista eteenpäin ja niin edelleen. Liikkeiden määrä on kiitettävä ja ne on hyvin toteutettu.

Eri liikkeitä tarvitaankin, sillä suurvisiirin vartijoiden lisäksi luolastoissa prinssin puolikkaan ongelmaksi muodostuvat katosta päähän tipahtavat kattotiilet, lattiasta ilmestyvät keihäät ja jalkojen alta katoava lattia, minkä jälkeen mies yleensä tippuu alla odottaviin piikkeihin. Toki pelaaja voi nopeasti reagoimalla saada kiinni reunasta ja nostaa itsensä takaisin ylös. Pelaajan on myös onnistuttava keksimään mikä lattiassa (tai katossa) olevista kytkimistä aukaisee ristikköportin hetkeksi, minä aikana on kyettävä menemään portista ennen kuin se laskeutuu. Osa näistä kytkimistä myös kytkee ansan toiminnasta tai muuta vastaavaa.

Alussa prinssin poikasella on kolmen osumapisteen verran energiaa. Mikäli putoaa tietyn matkan, menettää yhden energian, mutta mikäli onnistuu seivästämään itsensä vihollisen miekkaan tai keihäsansaan, peli päättyy välittömästi, sillä prinssillä on vain yksi elämä. Ah, vihdoinkin realismia konsolipelissä. Ei kymmentä henkeä kuten kissoilla.

Prince of Persia on älyä vaativa "tasohyppimis"-peli ja omasta mielestäni yksi Super Nintendon parhaista peleistä.
HINTA : 445,-



J.Uhlgren

Wing Commander



Wing Commander, tätä peliä on odotettu kauan. Itse en enää edes uskonut koko pelin ilmestymiseen Super Nintendolle - amigan versiokin kun on jo yli vuoden myöhässä alkuperäisestä julkaisuaikataulusta. Peli on PC:n omistajien parissa jo klassikko ja sille on julkaistu lauma lisälevykkeitä, sekä jatko-osa Wing Commander II.

Pelin juonihan on seuraava: Olemme kaukaisessa tulevaisuudessa, missä ihmiskunta on levittäytynyt eri puolille linnunrataa. Samalla ihmiset ovat joutuneet sotaan Kilrath - nimistä rotua vastaan. Kilrathit ovat sotaisaa kansaa ja he muistuttavat ulkomuodoltaan kahdella jalalla käveleviä, ihmisen kokoisia kissoja. Yleisesti näitä otuksia herjataankin "karvapalloiksi".

Pelaaja on saanut juuri lentoupseerin koulutuksensa muutama päivä aikaisemmin valmiiksi ja hänet on sijoitettu Tiger's Claw nimiselle tähtienväliselle lentotukialukselle. Alussa pelaaja on upserimessissä, missä voi keskustella paikalla olevien lentäjien kanssa tai vaihtoehtoisesti harjoitella lentämistä simulaattorin avulla. Täältä voi mennä nukkumistiloihin, missä pelaaja voi ainoastaan ihailla mitalikokoelmaansa. Täältä pääsee edelleen komentohuoneeseen, missä aluksen komentaja jakaa tehtävät eri lentäjille.

Erityyppisiä tehtäviä pelissä on viittä eri sorttia: 1) Partiontitehtävät, joissa pelaajan on partioitava tiettyä reittiä ja mikäli mahdollista, tuhottava kaikki vihollisalukset, jotka ilmaantuvat näköpiiriin.
2) Saattuetehtävät. Näissä tehtävissä pelaaja yleensä joutuu saattamaan jotakin tiettyä joukkojen tai tavarankuljetusalusta. Aluksia on suojattava Kilrathien mahdollisilta hyökkäyksiltä, joten pilotin ei ole tarkoitus lentää liian kauas vetäytyvän vihollisen perässä, sillä Kilrathien muut alukset saattavat sillä välin tuhota pelaajan suojeleman aluksen.
3) Puolustustehtävät ovat hyvin saman tyylisiä kuin saattuetehtävätkin, mutta erona on se, että pelaajan täytyy suojella jotakin paikallaan olevaa kohdetta, kuten esimerkiksi emoalusta Tiger's Claw:ia.
4) Hyökkäyksen estämistehtävissä pelaaja saa esimerkiksi tiedon, että jokin tunnistamaton vihollisalus lähestyy ja pelaajan alus lähetetään katkaisemaan sen kulku. Missään nimessä hyökkäävää alusta ei saa päästä perille sen kohteeseen.
5) Hyökkäystehtävässä pelaaja saa esimerkiksi tehtäväkseen tuhota jonkin tietyn vihollisen tukialuksen. Tämän kaltaisessa tehtävässä kannattaa ensin varmistaa ettei vihollishävittäjiä pääse lentämään aluksen takapuolelle sillä välin kun itse keskittyy vihollisen emäaluksen tuhoamiseen.

Pelaajaa ei kuitenkaan pyydetä sotimaan koko sotaa yksinään, vaan eri tehtävissä pelaaja saa komentonsa alaiseksi toisen lentäjän, jolle voi antaa useita eri komentoja. Pelaaja voi komentaa kaverinsa hyökkäämään vihollisen kimppuun, suojaamaan omaa selustaansa ja niin edelleen. Toisaalta kaverin joutuessa ongelmiin, hän tiedottaa yleensä asiasta ja

pyytää pelaajaa tulemaan avuksi. Jokaisella lentäjällä on oma puhetyylinsä, mikä riippuu hänen taustastaan. Tämä tuo lisää hauskuutta peliin.

Monista tehtävistä olisikin mahdotonta selvityä yksin läpi, sen verran paljon tuntuu Kilrathien hävittäjiä riittävän. Ihmiskunta on pahasti tappiolla alussa ja pelaajan menestyminen tai tappiolle joutuminen vaikuttaa sodan kulkuun. Omasta puolestani voin todeta, ettei ihmiskunnan kohtalon joutuminen minun käsiini ollut hyvä asia. Tappioita toisen perään ja ihmiskunnan suurimmat tiedemiehet joutuivat Kilrath - sotureiden vangiksi.

Wing Commander onkin kuvattu hyvin paljon elokuvan tyylisesti, taisteluja lukuunottamatta. Tästä johtuen pelin grafiikka on paikoittain todella upeaa. Myös pelin äänipuoli on hyvin toteutettu. Pelin tapahtumien mukaan vaihtuvat musiikit ovat myös mielenkiintoiset, tosin aina tietyn musiikin alkaessa soida, pelaaja alkaa kuumeisesti tarkkailla missä ne kirotut vihollisen pyörivät. Tämän vuoksi on mahdotonta, että vihollinen pääsisi täysin yllättämään pelaajan selustasta. Kokonaan toinen asia on tietysti, että tulee seurattua vahingoittamaansa vihollisalusta ja ne loput 3-4 alusta kiertävät selustaan, mistä käsin muutama vihollisen lähettämä ohjus lopettaa pelaajan lupaavan uran.

Tehtävä voi päättyä useallakin eri tavalla, riippuen pelaajan tekemistä uroteoista. Tehtävä voi onnistua, mutta pelaaja saa silti kuulla hirvittävät haukkumiset tehtävän lopuksi uhkarohkeudestaan jätettyään suojelemansa aluksen hetkeksi tuhotakseen muutaman karvapallon. Toisaalta pelaaja saattaa saada mitalin urhoollisuudestaan vaikka menettikin aluksensa taistelun timmellyksessä, jouduttuaan pakkolaukaisemaan itsensä ulos räjähtämäisillään olevasta aluksesta. Yleisimmin tehtävä kuitenkin päättyy pelaajan aluksen räjähtämiseen ja pelaajan on kiltisti yritettävä uudestaan. Jos vaikka pelaaja onnistuisikin tuhoamaan kaikki vastustajan alukset partiokierroksellaan, niin ainahan on toki mahdollista onnistua lentämään pahki meteoriitteihin tai kilrathien viljelemiin miinoihin.

Onnistuessaan tehtävissä tietyssä tähtijärjestelmässä pelaaja saattaa saada joko ylennyksen, urhoollisuusmitalin tai siirron muihin tehtäviin, eli käytännössä katsoen isomman taisteluhävittäjän ohjaimiin. Kaikki pelaajan tuhoamat viholliset kirjataan ylös ja pelaaja voikin verrata menestystään muiden pilottien vastaavaan tilastoon.

Jokaisessa tähtijärjestelmässä on muutama erityyppinen tehtävä, minkä jälkeen itse tukialus saa käskyn siirtyä toiseen tähtijärjestelmään jatkamaan taistelua siellä. Pelaaja voi jatkaa seuraavalla kerralla peliä aina tähtijärjestelmän alusta sisäänrakennetun salasanajärjestelmän avulla, joten peliä ei kaikeksi onneksi tarvitse joka kerta aloittaa alusta.

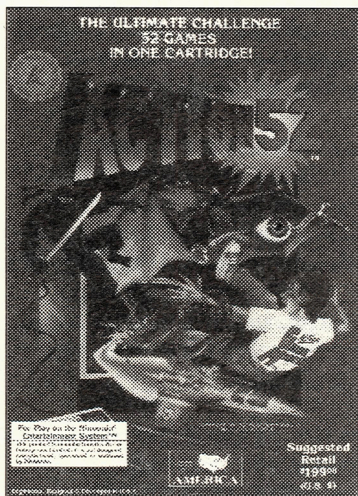
Pelaaja voi pelin aikana joutua neljän eri tyyppisen aluksen ohjaimiin. Jokainen alus eroaa toisesta aseistukseltaan, suojiltaan ja mittaritkin vielä ovat eri paikoilla. On siinä aluksi hieman opettelemisesta kun pelaaja joutuu toisessa tähtijärjestelmässä Scimitar-aluksen ohjaimiin, tämä kun on aikaisempaa alusta 90 yksikköä hitaampi, huonompi ohjata ja lisäksi ne typerät mittaritkin ovat ihan väärissä paikoissa. Tietty siihen mahtuu aikaisempaa enemmän ja parempia ohjuksia ja sen aseistus on aiempaa tehokkaampi, mutta... Scimitarilla lentäessään olo on niin kuin olisi istuva ankka...

Wing Commander on avaruuslentosimuna ainoa laatuaan Super Nintendolle ja se on toteutettu niin hyvin, että sen parissa kyllä kuluu aikaa, sitä ei pelata päivässä läpi.



J.Uhlgren

ACTION 52 NINTENDO



USA:lainen konsolipelien valmistaja, Active Enterprises, on tuonut markkinoille todella mielenkiintoisen paketin. 52 peliä samoissa kuorissa. Hintaa yhdelle pelille tulee VAIN n. 17 markkaa. Tämä herättää monia kysymyksiä. Voivatko pelit todellakin olla pelattavia? Minkätasoista grafiikkaa niissä on? Entäpä äänet? Tulevatko pelit hetkessä läpipelatuiksi?

Pelit on jaettu paketin mukana tulevan lehden mukaan kolmeen eri kategoriaan. Jako on tehty peleille suositeltavien ikäryhmien mukaan: lapset, nuoret sekä aikuiset.

Lapsille tarkoitettuja pelejä löytyy 18 kpl Fire Breatherista Dedantiin.Nuorille suunnattuja pelejä on 24 kpl Illuminatorista Ninja Assaultiin. Ja vanhemmille pelaajille on luetteloitu loput 10 peliä Oozesta Action Gamemasteriin. Mutta tämä luettelo on tehty helpottamaan pelin valintaa (vaikeustasoltaan), eikä mikään siis estä esim. perheen nuorimmaista pelaamasta A-kategorian (vanhemmille pelaajille) pelejä.

Henkilökohtaisesti yllätyin positiivisesti pelattuani ensimmäistä peliä - joka siis on kategorioiden mukaisesti A-kategoriasta. Peli oli OOZE, ja se oli tyyliltään tasojen hyppimis- ja pomppimispeli, johon kuului automaattisesti räiskintä. Vaikka pelin grafiikka ei ehkä ylläkään uusimpien Nintendo-pelien häikäisevälle tasolle, niin värit ovat kuitenkin onnistuneet ja peliä on ilo seurata. Se, mikä minut varsinaisesti yllätti, oli pelin vaikea ja haastava taso. Vastustajia oli monenlaisia ja se pani pelaajan reaktiokyvyn tosi koetukselle. Ensimmäisen levelin läpipääsy vaati jo aika pitkällisen syventymisen, puhumattakaan toisesta ja sitä seuraavista tasoista. Siis todella mielenkiintoinen peli.

Seuraavaksi kokeilin yhtä B-kategorian peliä, joka numerojärjestyksen mukaisesti sattui olemaan Illuminator. Seurasi uusi yllätys. Vaikka peli oli siis nuorten kategoriassa, se viehätti ideallaan hieman iäkkäämpääkin henkilöä (siis allekirjoittanutta). Pelin ajatuksena oli kerätä pisteitä ampumalla kentissä liikkuvia vihollisolioita, mutta mikä teki pelin erilaiseksi oli se, että tämä tapahtui pimeässä. Vaikeutta lisäsi ammusten rajattu käyttömahdollisuus; sarjatuli ei ole mahdollista. Laukaukset täytyy siis suunnitella huolellisesti. Pelattava kenttä valaistui vain aivan alussa sekä viholliseen osuessa. Tästä siis pelin nimi Illuminator = Valaisija.

C-kategoriasta ensimmäinen peli sattui olemaan Fire Breathers, joka oli erään sortin avaruusräiskintäpeli, ja tässä tapauksessa peli oli osunut oikeaan osastoon. Juoni oli nimittäin helppo ja aika tavallinen, mikä tarkoittaa sitä, että nuorikin Nintendon-käyttäjä kykenee selviytymään ainakin ensimmäisten kenttien haasteista ilman ylivoimaisia vaikeuksia.

Muutenkin tämän C-kategorian pelit vaikuttivat olevan suhteellisen helppoja ja juuri pienimmillekin pelaajille sopivia, mutta myös vanhemmat pelaajat saattavat löytää itselleen mielenkiintoisia haasteita, esim. Storm Over the Desert-tankkitaistelupelistä, Sharks-sukelluspelistä tai Dedant-tasopuolustuspelistä. Nämä pelit ovat kaikki todellisia peruspelejä.

B-kategoriasta kokonaisuutena löytyy pelejä joka lähtöön. Edellämainittu Illuminator miellyttää varmasti kaikkia ikäluokkia, samoin on laita Manchester Beatin suhteen. Tehtäväsi on liikkua vaarallisilla Manchesterin kaduilla ja yrittää selviytyä hengissä useista sinua kohtaavista vaaratilanteista. Lopullinen päämäärä selvinnee sinulle pelin edistymisen myötä.

Meong on tyypiltään eräänlainen muistipeli, jossa sinä kuljet neliöiden muodostamassa kentässä vältellen osassa neliöitä tapahtuvia räjähdyksiä. Mikäli kuljet tarpeeksi verkkaisesti, niin ehdit huomioida edssäpäin tapahtuvat tiettyjen neliöiden räjähdykset ja nämä sinun pitää muistaa edetessäsi, jotta et eksyisi näihin ruutuihin. Joutuessasi johonkin jo avautuneeseen ruutuun pelisi on pelattu. Mutta eipä hätää, ainahan voi aloittaa alusta kunhan vain terästää muistiaan ja ajatteluaan. Meong sopii lähinnä nuorille ja aikuisille, muttei ehkä jaksa kiinnostaa kaikkein nuorimpia pelaajia.

Toista äärilaitaa edustaa esim. Ninja Assault, jossa sinä asetut Ninja Masteriksi ja toimit kuten aidon ninjan tuleekin toimia. Käytät oppimiasi itsepuolustustaitoja vihamielisiä hyökkääjiä vastaan. Mawashigeri on erittäin tehokas potku ja chokuzuki tyrmää kovemmankin vastaantulijan.

Samaisesta osastosta löytyy myös muita varteenotettavia toimintapelejä toiminnasta pitäville. Myös seikkailupelejä on hyvinkin erilaisissa ympäristöissä.

B-kategorian 24 peliä ovat aika monipuolisia ja sopivat kaiken kaikkiaan hyvin monenikäisille ja monentyyppisistä peleistä pitäville henkilöille. Kyllähän 24:stä pelistä tuleekin löytyä vaihtoehtoja, vaikka
ne onkin luokiteltu nuorten kategoriaan.

Aikuisille suunnatun osaston peleistä löytyvät kaikkein mielenkiintoisimmat yksilöt (ainakin henkilökohtaisesti pidin melkein kaikista näistä kymmenestä pelistä). Aikaisemmin mainittu Ooze, Haunted Hills of Wentworth, Fuzz Power ja Billy Bob mm. ovat mukaansa tempaavia adventurepelejä. The Evil Empire on jännittävä tasopeli, jossa on todella hyvä musiikki. Slashers ja Action Gamemaster (with the Cheetahmen) ovat mäiskintäpeleinä hieman heikompi tasoisempia.

Action 52:sen tekijät ovat laadukkaita komponentteja käyttämällä varmistaneet, että tämä kasetti toimii kaikissa maanosissa valmistetuissa nintendoissa. Lisäksi he ovat kytkeneet osan peleistä toisiinsa sillä tavalla, ettei kaikkia pelejä pysty edes aloittamaan ennen kuin on pelannut jonkin toisen pelin läpi.

Sinulle, joka vielä epäröit ostaa tätä peliä, voin todeta, että mistä muualta saat Nintendoosi pelejä 17:llä markalla kappale. Määrä ei korvaa laatua, mutta mikäli laatua löytyy, niinkuin tässä tapauksessa, niin määrä on todellakin vain positiivista.

Hinta : 895,-



T.Korhonen

Gameboyn Peliarvostelut

Prince of Persia



Tulevalla Persian prinssillä on ongelma. Sulttaani on kaukomailla sotimassa ja hänen ilkeä suurvisiirinsä on anastanut vallan. Hän on kuitenkin saanut sulttaanin tyttären ihastumaan itseensä ja niinpä suurvisiiri heitättää hänet vankityrmäänsä ja antaa prinsessalle kaksi vaihtoehtoa. Prinsessan täytyy joko mennä naimisiin suurvisiirin kanssa tai hän kuolee. Prinsessalla on tunti aikaa päättää asiasta ja sinä aikana olisi prinssin onnistuttava pelastamaan prinsessa.

Vankityrmä linnan alla on laaja ja prinssiä ohjataan hänen seikkailussaan maan alla. Tietyissä kohdissa lattia katoaa jalkojen alta ja prinssi tippuu alas - monessa tapauksessa suoraan alla odottaviin piikkeihin. Prinssi voi ottaa askeleen eteenpäin kerralla, loikata kuilun yli, kiivetä käsivoimin ylöspäin ja niin edelleen. Kaikki tämä on toteutettu kiitettävästi.

Super Nintendon versiossa pelaajalla on mahdollisuus ylös alas hyppimällä huomata irtonaiset lattialaatat ja siten varoa niitä, Gameboyn pelissä taas on yritettävä muistaa ne ulkoa.

Hinta 229 mk.



J.Uhlgren

Speedball 2



Speedball ja sen jatko-osa Speedball 2: Brutal Deluxe ovat jo klassisia pelejä amigan omistajien parissa. Nyt tämä maan mainio Speedball 2 peli on käännetty Gameboyllekin ja kyseessä onkin hyvin onnistunut käännös.

Speebball on tulevaisuuten sijoittuva urheilupeli, joka ehkä hieman muistuttaa nykyistä käsipalloa. Erona on se, että pelaajien väkivaltainen taklaaminen on täysin sallittua ja siksi kaikki pelaajat onkin varustettu suojaavin haarniskoin.

Pelaaja voi pelata Speedball 2:ssa joko harjoitusotteluita tai sarjaa, jossa pelaaja ohjaa Brutal Deluxe - nimistä joukkuetta. Lisäksi on mahdollista pelata peliä ainoastaan joukkueen managerina.

Pelin aikana yleisö heittää mitä erilaisempia esineitä kentälle ja näitä voi käyttää hyödykseen joko välittömästi tai mikäli kerää kolikoita, ottelun jälkeen ostamalla joukkueelleen paremmat haarniskat tai hankkimalla parempia pelaajia joukkueeseen.

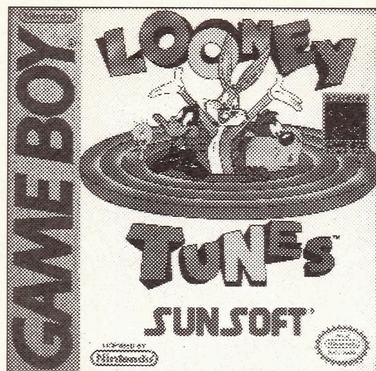
Speedball 2 onkin Gameboyn parhaita pelejä ja varsinkin pelin grafiikka ansaitsee kiitokset.

Hinta 229 mk.



J.Uhlgren

Looney Tunes



Looney Tunes on jatkoa suositulle Tiny Toonsille, ja ideahan on suurinpiirtein sama. Eri Looney Tunes - hahmot näyttelevät eri radoissa päästäkseen pelin läpi. Varsinaista juonta ei ole, vaan joka hahmolla on omat tavoitteensa. Lisäksi jokaisella hahmolla on omat taitonsa ja kykynsä joilla voi selvitä ongelmista ja vaikeista paikoista joita on paljon.

Mukana ovat Repe Sorsa, Tipi ja Sylvesteri, Elmeri, Tasmaanian paholainen, Speedy Gonzales, Maantiekiitäjä ja Kelju Kojootti, sekä Väiski Vemmelsääri. Pelissä on seitsemän isoa rataa, joista jokaisessa seikkailee eri hahmo.

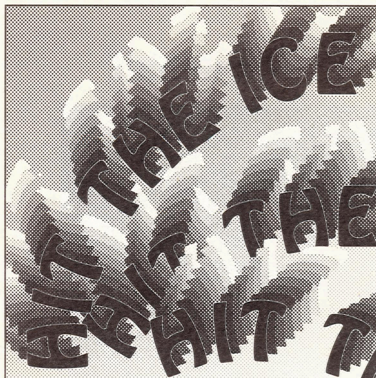
Juuri kuten Tiny Toonskin, Looney Tunes on kohtalaisen tavanomainen, mutta hyvintoteutettu tasohyppelypeli, hienolla grafiikalla varustettu ja täynnä mielenkiintoisia paikkoja.

Looney Tunes on yksi parhaista tämäntyyppisistä peleistä Gameboylle.
Hinta 229,-



T. Pajari

Hit The Ice Gameboy



Gameboyn uusin jääkiekkopeli on nimeltään Hit The Ice. Pelissä perus-ideana on käyttää kaikkia mahdollisia keinoja maalien saamiseksi, ja kyseisiä keinoja on myös olemassa. Pelaajat voivat hakata toisiaan mailalla tai nyrkillä. Lisäksi pelaajat ovat yksilöitä ja jokaisella on omat tappelutaitonsa, kuka potkii luistimella, kuka hakkaa mailalla vatsaan.

Yleensäkin pelaaminen siis menee tietenkin tappeluksi, mikä tosin on pelissä tarkoituskin.Maalivahteja on myös neljä erilaista, joiden taidot lähinnä eroavat siinä, kuka osaa parhaiten mukiloida hyökkäävän pelaajan.

Pelissä on kolme erilaista pelityyppiä: Liiga, harjoitusottelu, ja laukaisukilpai-lu joka muistuttaa hieman rangaistus-laukauskilpailua. Lisäksi pelissä on kaksinpelimahdollisuus.

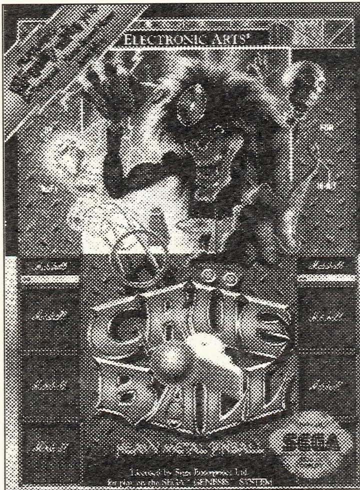
Hit The Ice on ihan hyvä jääkiek-kopeli, mutta ei aivan yllä samalle tasolle kuin Blades of Steel.
Hinta 199,-



T. Pajari

Megadriven peliarvostelut

Crüeball



"Hmmm...uusi flipperi Megadrivelle", sanoi flipperimaanikko ja kieli pihalla roikkuen kytki virran päälle laitteeseen. Hienon alkudemon jälkeen (jonka aikana soi Motley Crüe) alkaa itse peli.

Crüeball on hieman erikoinen flipperipeliksi. Kentän poikki vipeltää limaisia hirviöitä ja vihreähiuksisia päitä jotka räjähtävät pallon osuessa niihin. Kentät ovat myöskin hieman erikoisen muotoisia, jakaantuen neljään korkeustasoon joihin ei kaikkiin edes pääse heti aluksi. Muutakin mukavaa löytyy, muunmuassa hyppyrimäki, joka ilmestyy kun osuu tiettyihin palikoihin oikeassa järjestyksessä. Tähän hyppyrimäkeen kun sitten lyö pallon, niin se lentää ulos pöydältä avaruuteen! Tämä paljastuukin ovelaksi keinoksi ängetä peliin bonusratoja.

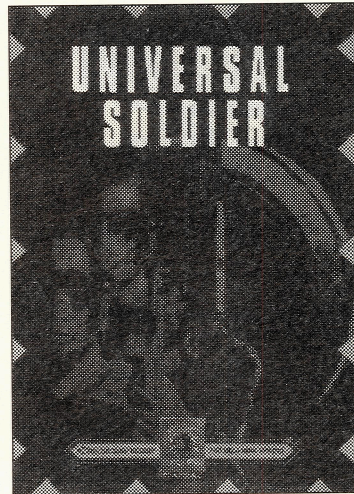
Crüeball on ihan asiallinen tekele, mielenkiintoa riittää monipuolisuuden ansiosta, tosin ei tätä voi Amigan Pinball Dreams/Fantasies pariin verrata.

Hinta 345,-



T. Pajari

Universal Soldier



Universal Soldier perustuu samannimiseen leffaan, jossa vietnamin sodassa kuollut päähenkilö ja monia muita herätetään henkiin tarkoituksena pyyhkiä heidän mielensä ja tehdä heistä täydellisiä sotilaita. Elokuvassa hommat menevät kuitenkin päin prinkkalaa ja tästä seuraakin pari tuntia veristä teurastusta (K-18).

Sitten päästäänkin itse peliin. Sillä ei ole mitään tekemistä elokuvan kanssa, vaan peli näyttää vahvasti Turrican-tyyppiseltä peliltä. Sanoisin jopa niin että peli on Turrican 2!!! Radat ovat ensimmäistä lukuunottamatta juuri samoja kuin Turrican 2:ssa

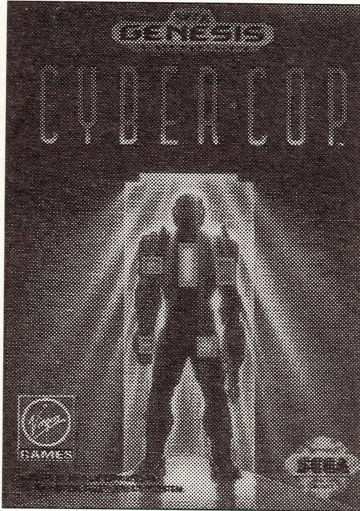
Nyt sitten hyviin uutisiin. Turrican 2 on hyvä räiskintäpeli, joten jossain mielessä päivä on pelastettu. Tavallaan on parempi että julkaistaan hyvä ampumapeli, jolla ei ole mitään tekemistä elokuvan kanssa kuin jos olisi julkaistu joku surkea lisenssi.
OK peli!

Hinta 375,-



T. Pajari

Cybercop Megadrive



Cybercop on sama peli kuin Corporation joka julkaistiin pari vuotta sitten tietokoneille (Amiga+PC). Se oli ensimmäisiä yrityksiä saada kolmiulotteinen peli pyörimään portaattomasti (Siis eritavalla kuin esimerkiksi Dungeon Master ja muut vastaavat). Corporation oli kuitenkin keskinkertainen johtuen sen huonosta pelattavuudesta - portaattomuus oli viety liiankin pitkälle ja oman äijän ohjaaminen oli suhteettoman vaikeaa. Tätä onkin pyritty korjailemaan Megadriven versiossa, ja yllättävää kyllä siinä on peräti onnistuttukin kohtalaisen hyvin. Äijä tottelee ohjausta ihan siedettävästi ja grafiikkaakin on saatu paranneltua hieman.

Jaa: Pitäisi varmaan juonestakin jaaritella jotain. Cybercopissa päähenkilö ohjaa salaista agenttia, jonka tarkoituksena on tunkeutua erään korporaation bioteknologian tutkimuskeskukseen ja ottaa selville mikä on tappanut (ja osittain syönyt) ihmisiä, joiden ruumiit ovat löytyneet tutkimuskeskuksen lähimaastosta. Koko paikka on täynnä sähköisiä vartijoita, muunmuassa kameroita ja erilaisia robotteja sekä ihmisvartijoita, aseistettuna erilaisilla aseilla. Kaikki viholliset on toteutettu bittikarttagrafiikalla, eli lähestyessä ne muuttuvat "legoisiksi". Tämä ei mielestäni ole suinkaan huono asia, vaan läheltä näkee kaikki hienot yksityiskohdat. Esimerkiksi räjähdykset ovat todella hienoja - varsinkin kun omaa hahmoa ammutaan edestäpäin, jolloin räjähdys näkyy silmien edessä täyttäen koko kuvaruudun. Oman agentin voi valita kuudesta erilaisesta, joista kaksi on robotteja. Jokaisella henkilöllä on omat taitonsa ja heikkoutensa ja tiettyjä ongelmia voi ratkaista useilla eri tavoilla. Esimerkiksi voimakas taistelurobotti voi taistella tiensä läpi esteistä, kun taas elektroniikkataituri käyttää taitojaan saadakseen vihollisen laitteet epäkuntoon. Oma hahmo voi myös kanniskella kaikennäköistä tavaraa mukanaan, muunmuassa aseistusta (pistooleja, kranaatteja, räjähteitä), elektronisia laitteita, haarniskaa, ruokaa, ja muuta vastaavaa. Taistelu tapahtuu pääasiassa ammuskelemalla. Tähtäin ruudulla näyttää mihinpäin ase on suunnattu, ja kun vihollinen ilmestyy ruutuun, tähtäin siirtyy automaattisesti sen päälle. Tämä ei suinkaan tiedä varmaa osumaa, sillä se riippuu lähinnä ampujan (hahmon, ei pelaajan) taidoista. Toki myös pelitaito auttaa - varsinkin kun kokemusta kertyy.

Cybercop on yli keskitason peli, joka jaksaa kiinnostaa pitkään.

Hinta 395,-



T. Pajari

Rampart Megadrive



Huippusuosittu Rampart peli on vihdoin ja viimein julkaistu Megadrivelle, ja suurin osa teistä lukijoista varmaan tietääkin mistä on kyse.

Rampartissa tavoitteena on tuhota vastapelaajan sotavoimat, jotka koostuvat pääasiassa joko linnakkeista tai laivoista, riippuen siitä onko vastustajana tietokone vai toinen pelaaja.

Pelin alkaessa valitaan linnake, johon sitten asetetaan tykkejä. Näillä tykeillä sitten paukutellaan vihulaisen alueita pyrkien tuhoamaan mahdollisimman paljon vastustajan linnoituksen muureja (tai laivastoa), jotka sitten on rakennettava uudelleen ammuskeluvuoron jälkeen. Tässä tuleekin esille aivojenkäytön tarve. Nimittäin muurienrakennus tapahtuu Tetris - tyylisesti, eli ilmasta ilmestyy palikoita, jotka on aseteltava paikalleen, jotta muurit tulisivat ehjäksi. Tähän on varattu tietty määrä aikaa, jonka aikana muuri on *saatava* ehjäksi, muuten linnoitus hajoaa ja peli on hävitty, tosin yleensä on mahdollisuus aloittaa uudelleen pienemmällä linnalla. Pelin voittamiseen vaaditaan tarkkaa ampumista ja aivojen käyttöä. Yksi suosikkitaktiikoistani on ampua muuriin reikä sellaiseen paikkaan, että sen korjaamiseksi tarvitaan 1x1 ruudun kokoinen palikka. Eli jos tämmöistä palikkaa ei vihollisella tule, on hänen linnoituksensa mennyttä.

Voitolle päästyään (eli kun omistaa paljon enemmän tykkejä kuin vastustaja) kannattaa suunnata tulensa vastustajan tykkejä kohti, jolloin vihulainen ei voi ammuskella takaisin ollenkaan. Jokainen tykki tosin tarvitsee noin viisi tai kuusi osumaa tuhoutuakseen, mutta rikkinäisestä tykistä jää jäljelle romurautaa, jonka päälle ei voi rakentaa uusia tykkejä. Tämä onkin kätevä taktiikka, sillä kun vihollisen linna on täynnä romurautaa, alkaa voitto olla jo lähellä.

Omia linnoituksiaan on mahdollista laajentaa muurinkorjausosion aikana, eli kun olet korjannut linnoituksesi muurit, voit laajentaa niitä, jolloin saat lisää tilaa tykistölle.

Rampart on mahtava peli, sisältäen toimintaa ja miettimistä sopivassa yhdistelmässä. Varsinkin kaksinpelinä pelaaminen on hupaisaa.

Tietokonetta vastaan pelattaessa vastustajana toimii laivasto, joka uhkaa rannikoitasi laskemalla joukkojaan maihin. Kyseiset joukot sitten rynnivät linnaasi kohti, yrittäen päästä avonaisista aukoista sisään. Lisäksi laivaston alukset on varustettu tykistöllä, ja epäkohteliaina miehinä mokomat piraattikapteenit käskevät miehistönsä syytämään lyijyä putkentäydeltä kohti pelaajaparan linnoitusta.

Pelissä pisteitä saa vihollisen tuhoamisesta, omien alueidensa määrästä, ja tykkiensä määrästä. Pisteillä nyt ei tosin ole kovin suurta merkitystä, vaan mielenkiintoinen peli on merkittävin seikka.

Hinta 375,-



T. Pajari

Sonic The Hedgehog 2 Megadrive



Vihdoinkin! Tuhansien ja taas tuhansien vuosien pituiselta tuntuvan odotuksen jälkeen on Sonic 2 vihdoinkin tullut. Kysymykseksihän jääkin lähinnä, onko se edeltäjäänsä parempi.

Tohtori Robotnik on palannut! Useita Sonicin ystäviä on kadonnut jäljettömiin, ja kun robotteja alkaa liikkumaan siellä täällä, Sonic tietää mitä on tehtävä. Avukseen hän ottaa vanhan ihailijansa Tailsin, joka on kaksihäntäinen kettu. Tails on harjoitellut paljon ja osaa tehdä kaikki samat temput kuin Sonic.

Noin aluksi iskee silmään grafiikka, joka on jonkun verran tarkempi kuin ykkösessä, tosin pelin perusolemus on suurinpiirtein samanlainen kuin edeltäjässään. Näin on myöskin pelattavuuden laita, eli se on erinomainen. Sonic 2 sisältää 11 rataa, jotka on jaettu radasta riippuen kolmeen tai kahteen osaan. Lisäksi pelissä pitäisi olla salaisia tasoja, joita en kylläkään ole vielä löytänyt. Suurinta osaa lukijoista tietysti kiinnostaa, millaisia erikoishäkkyröitä radat sisältävät, joten tästä saatte: Ensimmäisen radan mielenkiintoisin kohta on korkkiruuvi, joka nimensä mukaisesti on korkkiruuvin muotoinen ja josta Sonic tai Tails voivat päästä läpi vain jos he juoksevat täyttä vauhtia. Lisäksi ensimmäisessä radassa on ykkösestä tuttuja silmukoita, tosin isommissa määrissä. Toisessa radassa sitten alkaakin varsinainen hupi. Vauhti on tajunnanräjäyttävää Sonicin syöksyessä jyrkkää mäkeä alaspäin ja valtavien silmukoiden läpi. Todella uskomatonta nopeutta! Lisäksi toisessa radassa on putkiverkostoja joiden kautta Sonic pääsee paikasta toiseen, tosin ne ovat niin sokkeloisia että putkeen meneminen aiheuttaa yleensäkin totaalisen eksymisen tunteen. Toinen asia mikä aiheuttaa eksymisen tunnetta on tasojen valtava koko. Varsinkin toisessa radassa on niin paljon kaikkia sivualueita että niistä ei ota selvää pirukaan (saati sitten allekirjoittanut).

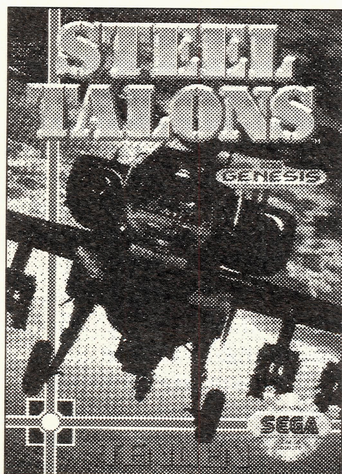
Äänipuoli on myöskin vahvistunut sitten ykkösosan tilulilu - musiikkien jälkeen, sillä nyt tilulilut on paremmin toteutettu, ja jotenkin ne kuuluvat selvemmin.

Myöhemmissä radoissa jatkuu samanlainen meininki, eli grafiikka on erinomaista ja aina löytyy lisää omaperäisiä ratkaisuja, joilla peliin on saatu uutuuden tuntua. Esimerkiksi Neljännen radan lopputaistelupaikka on valtava flipperi Sonicin toimiessa pallona. Sonic 2 on tajunnan räjäyttävä peli. Hinta 395,-



T. Pajari

Steel Talons



Steel Talons on U.S.A.n armeijan erikoishelikopteriyksikkö johon pääsevät vain parhaat pilotit, ja tässä pelissä pelaajalla on mahdollisuus päästä mukaan toimintaan.Itse pelin tavoitteena on suorittaa 12 vaarallista tehtävää, jolloin pelaaja katsotaan tarpeeksi kokeneeksi ja hänet hyväksytään Steel Talons erikoisjoukkoihin.

Kaksi pelaajaa voi ohjata kopteria, jolloin toinen hoitaa aseistuksen ja osan helikopterin ohjaimista, kun taas toinen on pääpilotti. Vastuksina ja/tai maaleina on tankkeja, IT-pesäkkeitä, hävittäjiä, kuorma-autoja, komentoteltoja, ja tietenkin muita helikoptereita.

Pelissä on kolme peruspelimoodia, jotka ovat: Taitolentoharjoittelu, kaksintaistelu toista helikopteria vastaan, ja viimeisenä itse pääpeli eli kampanjamoodi, joka sisältää 12 eri tehtävää, sisältäen tusinoittain vihollisia ja eri taistelualueita. Vihollisten toiminta on suunniteltu hyvin, minkä huomaa varsinkin heko vastaan heko - taistelussa. Sitä pirulaista ei tahdo saada näkyviin vaikka tutkasta näkeekin sijainnin, sen verran ovelasti se siirtyy paikasta toiseen.

Miellyttävänä lisänä soppaan on mahtava maasto. Vuoret nousevat äkkijyrkkinä seinäminä suoraan taivaalle, ja laaksoissa vaanii kuolema vihollishelikopterin muodossa. Eräskin alue on halkaistu kahtia pitkällä vuorijonolla jonka ympärillä on pienempiä vuoria ja kukkuloita. Vuoria ei ainakaan arcademoodissa voi ylittää, mutta pelissä on mahdollisuus kytkeä päälle realistinen lentomoodi, jolloin vuoret voi ylittää. Tämä tosin hieman vähentää strategista elementtiä, sillä vuorista ei silloin ole niin paljoa haittaa/hyötyä.

Vuorten lisäksi alueilta löytyy metsiä, joista ei ole hyötyä eikä haittaa, vaan ne ovat lähinnä vihreitä läikkiä maastossa.

Steel Talonsista huomaa, että se on alunperin käännetty kolikkopeliversiosta, sillä pelillä on arcademainen luonne. Esimerkkinä voisi mainita tehtävät, jotka on suoritettava tietyn aikarajan puitteissa, ja vihollisten suuren lukumäärän. Yleensä tarkoituksena on puhdistaa alue kaikista vihulaisista tai jotain muuta vastaavaa.

Steel Talonsin paras puoli on mahtava maasto ja sen tuomat mahdollisuudet. On todella ovelaa lurkkia kanjonissa odottamassa viholliskopteria, seuraten samalla sen etenemistä tutkalta.

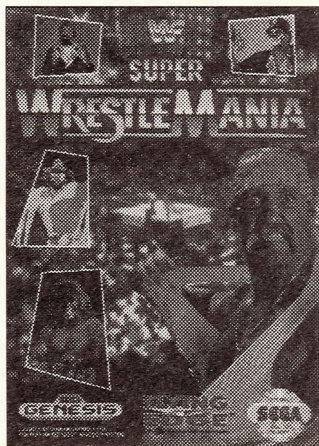
Steel Talons on reilusti yli keskitason helikopteripeli. Huonoja puolia ovat kampanjamoodin puuttuminen ja lievä räiskintäpelimäisyys. Kokonaisuutena kuitenkin onnistunut peli.

Hinta 375,-



T. Pajari

WWF Wrestlemania Megadrive



Kaikki varmaan tietävät naurettavan suositun WWF painiliigan, jossa naurettaviin trikoisiin pukeutuneet miehet harrastavat ns. vapaapainia, eli ovat hakkaavinaan ja potkivinaan toisiaan, mutta kenellekään ei jostain mysteerisestä syystä tule edes mustelmia (ei ainakaan kenellekään kuuluisalle).

Sarjan suosio perustuukin lähinnä taustakieroiluihin ja painijoiden välisiin vihollisuuksiin. Kuka on kenenkin pahin vihamies ja kuka pelkää kuollakseen ketäkin, jne...

WWF on kuitenkin aika tavalla positiivinen yllätys. Niin paljon kuin inhoankin teennäistä vapaapainia, niin on myönnettävä, että WWF Wrestlemania on aivan kelvollinen tappelupeli. Liikkeet ovat monipuolisia ja hienosti tehtyjä, kaikki kolme tulitusnappia on käytetty hyväksi, eikä toteutuskaan onnu kuten muutamassa muussa pelissä.

Pelaajat voivat valita kahdeksasta eri painijasta, ja eri kilpailumuotoja on kolme. On tavallinen kaksinkamppailu eli One On One, Tag Team eli kaksi vastaan kaksi tappelu, ja viimeisenä on Survivor Series, jossa kaikki kahdeksan painijaa vuorotellen osallistuvat valtavaan massakähinään.

Liikkeisiin kuuluu tavallisten potkujen ja lyöntien lisäksi pääpuskuja, päällehyppäämisiä, heittoja, ja useita yhdistelmäliikkeitä. Lisäksi eri napit toimivat eritavalla riippuen tilanteesta. Esimerkiksi jos vastustajasi on maassa, voit nostaa hänet ylös A - napista, jonka jälkeen taas voit vaikka heittää hänet takaisin maahan tai vaikka viskata köysiin ja vastustajan kimmotessa takaisin potkaista tätä päähän.

Vihollisen voi myös heittää ulos kehästä, ja usein kehän ulkopuolella käydään hurja taistelu siitä kumpi pääsee ylös ennen kuin kehän ulkopuolelle tappelemiseen sallittu kymmenen sekuntia on ohitse. Hyvä keino voittaa onkin ensiksi pahoinpidellä vastustajansa mössöksi ja sitten viskata tämä kehästä ulos, ja kun vastustaja ei jaksa nousta ylös, hän häviää pelin.

Taistelijat ovat isokokoisia ja hienosti animoituja, ja ääniefektitkin ovat yllättävän hyviä. Äijien örähtely tuo mieleen lähinnä NHLPA Hockeyn erinomaiset ääniefektit, ja taustaäänet ovat yleisön kohahtelua ja metakoimista. Lisäksi välillä soi tekopirteä taustapimputus, joka onneksi ei häiritse koska on niin keskinkertaista.

WWF Wrestlemania on hienolla grafiikalla toteutettu taistelupeli, jota on hauska pelata kahdestaan, mutta yksinpelinä se käy pitemmän päälle hieman yksitoikkoiseksi.
Hinta 395,-



T. Pajari

COM 2001 OY

Tuoteluettelo

PELILINJAT

Vinkkikoodisto

Yleistä tuoteluettelosta

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta. Kaikkia tuotteita emme lehtemme tähän numeroon ole edes yrittäneet mahduttaa, sillä marraskuussa ilmestyy COM 2001 OY:n joulukuvasto, jossa on täydellisemmät tiedot COM 2001 OY:n myymistä tuotteista. Sitä ennen voi tarkempia tietoja saada vaikkapa soittamalla COM 2001:öön.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat perustuvat 4.11.1992 vallinneeseen markan arvoon, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole välttämättä ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on tähti, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut vielä lehden painoon lähtiessä julkaistu. Näistä peleistä voit kuitenkin jättää ennakkotilauksen, missä tapauksessa lähetämme pelin sinulle heti kun valmistaja pelin julkaisee ja saamme sitä varastoomme. Mikäli tuotetta löytyy varastostamme, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää.

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastosta, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on 1-2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavilla.

5) Com Clubin jäsenille on tässä numerossa muutamia jäsentarjouksia seuraavalla sivulla. Kyseiset hinnat koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä voidaan todeta, että Com Clubin jäsenalennus on 5 % tietokonepelien ja gameboyn pelien osalta ja 10 % konsolipeleistä. (Ei siis koske gameboyta) Muiden tuotteiden osalta alennus kannattaa tarkistaa tilauksen yhteydessä. Alennuksen saa ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

6) Oy Pelilinjat GameLine Ltd:in puolesta lehtemme tässä numerossa on yhteen koottuina kaikkien pelilinjoilla käytössä olevien pelivinkkien vinkkikoodit.

COM 2001 OY:ön tilauspalvelu päivystää arkisin kello 10-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit myös lähettää tilauksesi kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Com Clubin jäsentarjoukset

Amiga

4-D Sports Driving......85,-
Cisco Heat..............85,-
Humans..................150,-
James Bond Collection...85,-
Megafortress............159,-
Movie Stars Collection..85,-
Paperboy II.............85,-
Pitfighter..............85,-
Space Quest IV..........85,-
Super Heroes Collection.85,-
Wolfpack................85,-

Movie Stars Collection:
- Dick Tracy
- Indiana Jones III Action
- Moonwalker

James Bond Collection:
- The Spy who loved me
- Live and let die
- License to kill

PC

Battletech II...........165,-
Conan the Cimmerian.....139,-
Death Bringer...........85,-
Eco Quest...............179,-
F 15 Strike Eagle II....165,-
Gods....................165,-
Humans..................150,-
Movie Stars Collection..125,-
Oh no more lemmings.....145,-
Rocketeer...............165,-
Sim Ant.................165,-
Space 1889..............165,-
Time Quest..............165,-

Superheroes Collection:
- Last Ninja II
- Indiana Jones III Action
- Strider II
- JB:The spy who loved me

Space Quest IV Amiga:
- Vaatii lisälevyaseman

SUPER NINTENDO

F.Fantasy Mystic Quest..250,-
Populous................345,-
Spanky's Quest..........375,-

Final Fantasy sarjan uusin !

Arvostelu: Com Club 3/92

NINTENDO GAMEBOY

Boxxle II...............169,-

Com Club 4/92 ☺☺☺☺☺

Double Dragon II........169,-

Flash...................169,-

Arvostelu: Com Club 3/92

Missile Command.........169,-
Nail & Scale............159,-
Pacman..................159,-
Star Saver..............159,-

MEGADRIVE

Alisia Dragoon..........295,-
Arnold Palmer Golf......229,-
Caliber 50..............295,-
Revenge of Shinobi......229,-
Star Control............295,-

ATARI LYNX

APB.....................189,-
Electrocop..............189,-
Gates of Zendecon.......199,-
Rygar...................199,-
Xybots..................199,-
Zarlor Mercenary........199,-

HUOM ! Näistä hinnoista ei erikseen anneta Com Club - jäsen alennusta, koska se on jo sisällytetty hintaan. Saadakseen tilattua jonkin yllämainituista tuotteista ilmoitettuun hintaan täytyy olla Com Clubin jäsen ja tilausta jättäessään on tilaajan ilmoitettava jjäsennumeronsa. Hinnat säilyvät voimassa niin kauan kuin tuotetta riittää varastossa.

Com Club 1992 Lukijakilpailu

Com Club on toiminut vuoden 1992 kesäkuusta alkaen ja tänä aikana on lehtemme numeroita ehtinyt ilmestyä kuusi kappaletta. Olemme täällä Com Clubin toimituksessa kiinnostuneita siitä, mitä mieltä te, rakkaat lukijamme, olette olleet Com Clubin toiminnasta ja lehdestämme. Siksi ajattelimmekin järjestää lukijakilpailun koskien Com Club - lehteä.

Osallistuaksesi kilpailuun, sinun täytyy vain vastata seuraaviin kysymyksiin ja lähettää vastauksesi osoitteeseen Com 2001 OY/ Com Club lukijakilpailu,
PL 536
90101 Oulu

Kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yksi voittaja, joka voi veloituksetta Com 2001 OY:stä tilata yhden pelin valitsemalleen laitteelle. Tämä laite voi olla siis joko: Amiga, Atari Lynx, Gameboy, Megadrive, 8 - bittinen nintendo tai Super Nintendo. Tämän valitsemansa pelin saa siis kotiinsa kannettuna ilmaiseksi, joten kannattaa koettaa onneaan, jos vaikka sinä olisit se onnekas henkilö, joka saa itselleen ilmaisen pelin.

Arvonta suoritetaan 15.2.1993 kaikkien siihen mennessä vastauksensa lähettäneiden kesken. Voittajalle ilmoitetaan asiasta henkilökohtaisesti ja hänen nimensä julkaistaan maaliskuun Com Club - lehden numerossa.

Toivomme mahdollisimman monen Com Clubin jäsenen vastaavan tähän lukijakyselyyn/ kilpailuun, sillä pyrimme ensi vuonna muuttamaan lehteämme lukijoiden haluamaan suuntaan. Haluammehan toki tarjota teille sitä, mitä te haluatte.

Ja sitten ne kysymykset:

1) Mikä oli ensimmäinen lukemasi Com Club lehden numero ?

2) Mikä Com Club - lehden numeroista on mielestäsi ollut mielenkiintoisin ? Perustelut ?

3) Mitä toivoisit Com Club - lehdessä olevan enemmän ?

4) Onko Com Club - lehdessä ollut liian vähän vai sopivasti vai liikaa peliarvosteluja ?

5) Pitäisikö Com Club - lehdessä olevien peliarvostelujen pisteytys olla edelleen välillä 1 - 5 ?

6) Ovatko Com Club - lehdessä olleet peliarvostelut olleet sopivan pituisia vai liian pitkiä vai liian lyhyitä ?

7) Onko Vuoden 1992 Suosituimmat Pelit - lista ollut mielestäsi hyödyllinen ?

8) Mistä peliarvostelusta olet pitänyt eniten lukemistasi Com Club - lehdistä ?

9) Oletko käyttänyt Pelilinjojen palveluita?

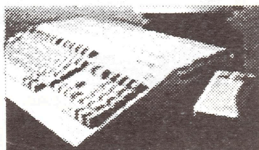
10) Mikä on nimesi, osoitteesi ja jäsennumerosi ?

Hyvää Joulua,

Toivottaa Com Club lehden toimitus.

AMIGA - PAKETIT

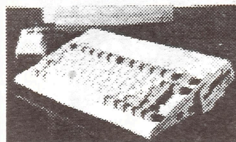
AMIGA 500



Amiga 500, hiiri, virtalähde, TV-modulaattori, levyasema + ohjelmapaketti.

VAIN 2395,-

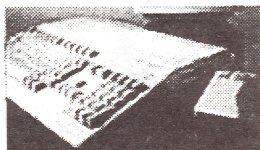
AMIGA 600



Amiga 600, hiiri, virtalähde, 1 MB muistia, levyasema, TV-modulaattori + ohjelmapaketti.

VAIN 2695,-

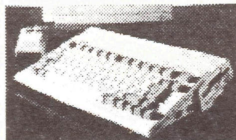
AMIGA 500 +



Amiga 500 +, 1 MB muistia, hiiri, levyasema, virtalähde, TV-mod. + ohjelmapaketti.

VAIN 2695,-

AMIGA 600 HD

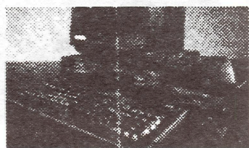


Kuten edellinen lisäksi

20 MB kovalevyllä ***3995,-***

85 MB kovalevyllä ***6295,-***

CDTV AMIGA



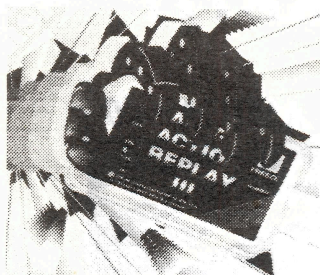
CDTV Amiga, 1 MB muistia CD-ROM asema, levyasema, näppäimistö, hiiri, TV-modulaattori + ohjelma paketti.

VAIN 5495,-

HUOM !!

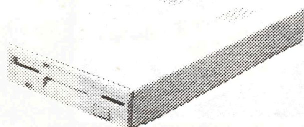
Kaikki myymämme Amigat ovat virallisesti maahantuotuja juuri Suomeen suunniteltuja ja niiden takuuhuoltajana toimii Suomen huoltopalvelu Oy.

AMIGAN TUOTTEITA



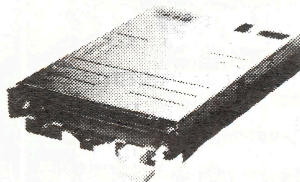
Action Replay MK III
Amiga 500/2000 545,-/645,-

- Nyt sinulla on mahdollisuus saada lisäelämia, ammuksia ja paljon muita toimintoja peleihisi.
- Sisältää myös paljon uusia komentoja kuten Freezer, konekielimonitori jne.
- Voit mm. pysäyttää minkä tahansa ohjelman ja tallettaa sen disketille.
- Must jokaiselle Amigistille.



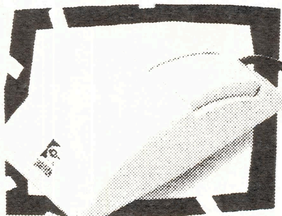
Zydec Professional Lisälevyasema Amigalle 495,-

- Laadukas lisälevyasema vaativalle Amigan käyttäjälle.
- Pienen virrankulutuksen vuoksi voit ketjuttaa näitä asemia useampiakin yhteen vaarantamatta muuntajaa.
- Äänetön, ei hirveää klikkausta.
- Laadukas Sony/Citizen-koneisto
- Takuu täydet 12 kuukautta.



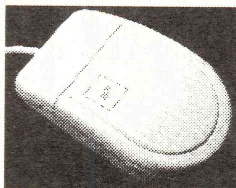
Amiga 500 3.5" sisäinen Citizen-levyasema 445,-

- Nyt voit itse vaihtaa Amigan sisäisen levyaseman ja säästää satoja markkoja korjauskuluja.
- Pakkaus sisältää kaikki tarvittavat ruuvit ja mutterit.



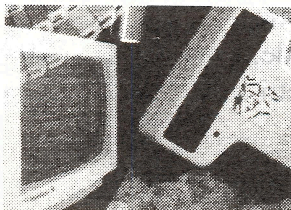
Logitech Pilot Mouse
Amigalle 295,-

- Monen mielestä se ainoa kestävä hiiri ammattimaiseen käyttöön.
- Valmistajan antama 18 kuukauden takuu.



Zydec Hiiri
Amigalle 139,-

- Nyt todella edullinen, mutta silti laadukas perushiiri Amigaan.

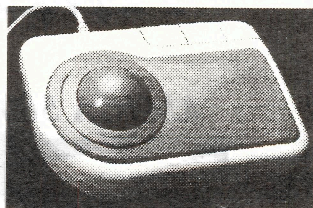


Power Scanner
Testivoittaja 1295,-

- Amiga Format-lehden ylistämä.
- 64 harmaasävyllä teet esitteet ja esitysgrafiikat suoraan koneellasi.
- Amigan paras hinta/laatusuhde.

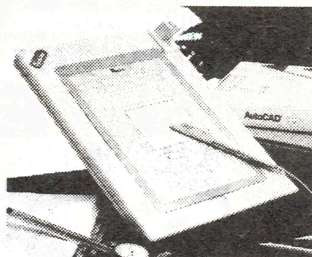
DISKETIT

KPL MÄÄRÄ	10	50	100
DSDD NIM	3,90	3,30	2,90
DSDD LAM	4,00	3,50	3,10
DSHD NIM	6,00	5,40	4,80
DSHD LAM	6,40	5,80	5,40



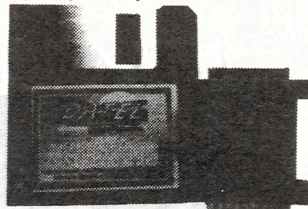
Zydec Trackball
Amigalle 345,-

- Hiiret historiaan. Trackballit tulevat.
- Nyt Amigalle opto-mekaaninen edullinen trackball.



Genitizer -piirtolevy
Amigalle 1495,-

- Rupea käyttämään ammattilaisten tapaan piirtolevyä tarkkuutta vaativissa töissä hiiren sijasta.
- Piirtäminen on helpompaa ja nopeampaa.
- Voit käyttää kynää hiiren asemesta kaikissa Workbenchin kautta käynnistyvissä ohjelmissa.



Syncro Express III
Varmuuskopiointiohjelma
Amigalle 295,-

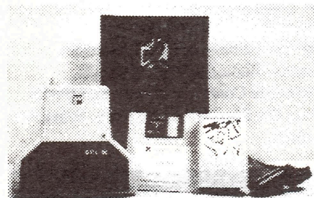
- Nyt voit ottaa varmuuskopiot kaikista suojatuista ohjelmistasi tämän laitteen avulla, joka vaatii toimiakseen lisälevyaseman.
- Tilaa nyt sillä EY:n lait tulevat kieltämään Syncro Expressin kaltaiset varmuuskopiointivälineet.

AMIGAN JA PC:N TUOTTEITA



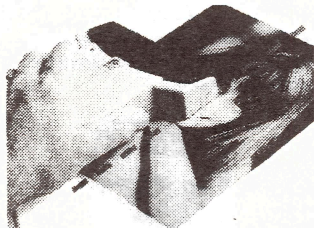
Trojan Lightpen Valokynä Amigalle 295,-

■ Todella käytännöllinen valokynä jota voit käyttää hiiren sijasta Workbenchin kautta latautuvissa ohjelmissa.



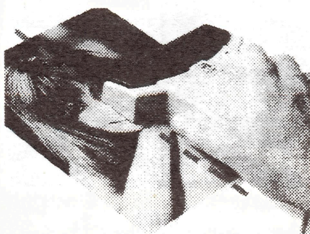
4096 Colour PowerScan Amigalle 2995,-

■ Tämän vuoden uutuustuote Amigalle.
■ Nyt voit skannata 50-400 dpi 4096 värillä todella edullisesti tällä skannerilla.
■ Skannerin mukana tulee täydellinen monipuolinen kuvankäsittelyohjelmisto, jonka avulla saa tästä skannerista kaikki irti.



Logitech Scanman 32 for Dos 995,-

■ Todella edullinen 32 harmaasävyn perusskanneri PC:lle.
■ Skannerin mukana tulee ohjelmisto, joka simuloi 256 harmaasävyä.
■ Tekniset tiedot muuten samat kuin Logitech Scanman 256:ssa.



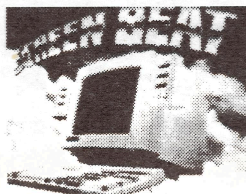
Logitech Scanman 256 for Windows PC 2295,-

■ Logitechin uusi 256 harmaasävy skanneri.
■ Voit säätää resoluution välillä 100-400 pistettä tuumalle. Voit valita musta-valko, 16, 65 tai 256 harmaasävyä.
■ Mukana tulee myös FotoTouch -kuvankäsittelyohjelmisto.



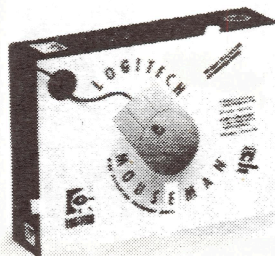
Logitech FotoMan PC 4895,-

■ Enää sinun ei tarvitse ottaa kuvia tietokoneeseesi skannaamalla vaan voit kuvata ne Logitechin ScanManin avulla ja siirtää tietokoneellesi.
■ Kerralla FotoManin muistiin mahtuu 32 kuvaa, jotka on toteutettu 256 harmaasävyllä.
■ FotoManin mukana tulee FotoTouch-kuvankäsittelyohjelmisto.



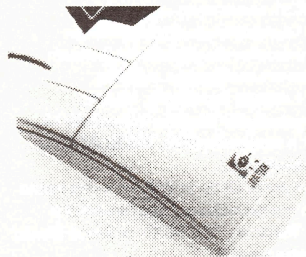
Screen Beat -kaiuttimet Kaikki laitteet 199,-

■ Tietokoneen monitorin reunoihin liitettävät kaiuttimet antavat uutta puhtia koneellesi.
■ Voit kytkeä näihin minkä tahansa laitteen RCA-liittimillä.



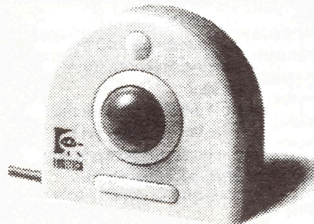
MouseMan PC 595,-

■ Huippuunsa viety käyttömukavuus: MouseMan on tehty käteen sopivaksi.
■ 400 dpi erottelutarkkuus: pöytäpinta-alan tarve pienenee, saat täyden kohdistimen liikkeen pienemmällä vaivalla.
■ 100% Microsoft-yhteensopivuus sekä kolmen näppäimen tuomat edut.



Pilot Mouse PC 295,-

■ Paras hinta-laatusuhde.
■ Helppo asennus; vie vain muutaman minuutin.
■ Kolme näppäintä antaa lisää joustavuutta ohjelmien käyttöön.
■ 400 dpi tarkkuus.



TrackMan II PC 795,-

■ Pienellä, peukalo-ohjattavalla pallolla ohjataan kursorin liikkeitä tarkasti.
■ Kätevä ja helppokäyttöinen pysty- tai vaaka-asennossa.

PC:N MULTIMEDIA TUOTTEITA



Sound Blaster PRO II
Basic 1295,- MCV 1895,-
Standard 1595,-

- Hanki nyt itsellesi maailman suurimman äänikorttivalmistajan laatukortit.

■ Parannettu Yamaha OPL3 20-ääninen stereosyntetisaattori.

■ Äänen digitointi ja toisto eri äänilähteistä 44.1 KHz:n tarkkuudella.

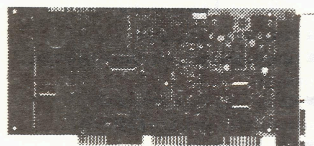
■ Sisäänrakennettu CD-ROM -liitäntä. (SCSI-versio myös saatavana)

■ Digitaalinen/analoginen mikseri ohjelmoitavilla yksittäisillä ja master äänenvoimakkuuden säädöille.

■ Liitännät joystickille, Midille, linjatasoisille lähteille, kaiuttimille (4 W:n stereovahvistin), CD-ROMille ja mikrofonille.

■ Runsas DOS- ja Windows-ohjelmisto eri ominaisuuksien hyödyntämiseksi.

■ Windows 3.1-, MPC- ja Sound Blaster -yhteensopiva.



Sound Blaster 16 1995,-

■ Ensimmäinen todellinen 16-bittinen stereo multimediaäänikortti, jossa on CD-tasoinen ääni.

■ Parannettu Yamahan valmistama 20-ääninen stereosyntetisaattori sekä dynaamiset suodattimet takaavat entistä puhtaammat ja aidommat äänet.

■ Sisäänrakennettu nopea CD-ROM-ohjain.

■ MPU-401 UART- ja Sound Blaster -yhteensopiva Midi-liitäntä.

■ Laajennusmahdollisuudet 16-bittiselle PCM Wave Table -syntetisaattorille.

■ Digitaalinen mikseri sallii äänilähteiden samanaikaisen käytön.

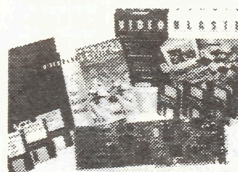


Sound Blaster 2.0 795,-

■ 11-ääninen FM (Adlib yhtteensopiva)

■ Mukana tulee monipuolinen ohjelmisto: Talking Parrot, Jukebox, Voxkit..

■ Liitännät joystickille, Midille, kaiuttimille (4 W:n stereovahvistin), linjatasoisille lähteille ja mikrofonille.



Video Blaster 2895,-

■ Näytä liikkuvaa digitoitua videokuvaa liikuteltavassa ikkunassa.

■ Sieppaa, pysäytä, tallenna, manipuloi ja siirrä edelleen kuvia videonauhureilta, kuvalevysoittimilta, videokameroilta.

■ Kuva voidaan tallentaa PCX-, TIFF-, BMP-, GIF- ja Targa tiedostoiksi.

■ Sekoita tietokoneen tekstiä ja grafiikkaa keskenään.

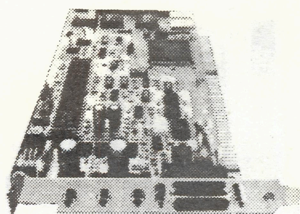
■ Maksimiresoluutio: 1024 x 512. Värejä enintään kaksi miljoonaa.

■ Monipuoliset videokuvan värikylläisyys-, kirkkaus-, ja kontrastisäädöt.



Multimedia Upgrade Kit
Business Pack 5195,-
Personal Pack 4495,-

■ Paketteihin kuluu Sound Blaster Pro 2 -äänikortti ja Panasonicin sisäinen CD-ROM -asema.



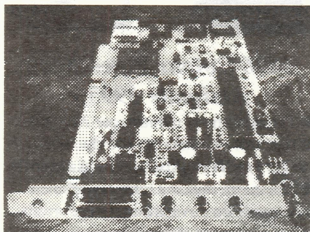
Pro AudioSpectrum 16
1695,-

■ Todellinen 16 bittinen 44 KHz stereo . CD-tasoinen tallennus ja toisto

■ Yhteensopivin kortti markkinoilla. On Sound Blaster, AdLib, Windows 3.1, Thunder Board, Pro AudioSpectrum, MPC ja Windows Multimedia yhteensopiva.

■ Liitännät joystickille, Midille, SCSI ja kaiuttimille (4W:n stereovahvistin).

■ Todella monipuolinen ohjelmisto: Stereo Studio F/X, SP Spectrum, Software Controller Mixer, TrakBaster Pro, Pro Speech, Audio Mate, Windows -ajurit...



Pro Audio Spectrum Plus
1295,-

■ Muuten samanlainen kuin Pro Audio Spectrum 16 paitsi, että näyttenotto on kahdeksan bittinen.



Thunder Board 695,-

■ Mediavisionin perusäänikortti, jossa kuitenkin on ison kortin ominaisuudet.

Amigan ja PC:n pelit

3D Construction Kit.199/ -
3D Constr KitII.....359/359
3DConstrKit&Dpaint3*299/299
4D Driving.......... 99/ -
4D Boxing........... 99/239
A320Airbus..........269/329
A-Train............. * /299
Abandoned Places....239/239
Aces of Pasific..... - /299
Addam's Family......189/ -
Addam's Family II*..189/ -
Agony...............189/ -
Air Bucks........... * /269
Air Support.........189/ -
Air Warrior.........269/269
Alien Breed.........189/ -
A Line In the Sand*. - /269
Alone in the Dark... - /329
Amazon.............. - /269
American Tail....... - /239
Amos................399/ -
Amos 3D.............299/ -
Amos Compiler.......299/ -
Amos Easy...........269/ -
Amos Professional...499/ -
Ancient Art of War.. - /299
Another World.......189/269
Apidya..............189/ -
Aquaventura.........189/ -
Aquatic Games(JPIII)189/ -
Archer Maclean Pool.189/ -
Ashes of Empire.....239/299
Assasin*............189/ -
ATAC................ - /299
B-17 Flying fortress - /329
Bane of Cosmic Forge269/269
Bard's Tale Cons.Kit * /299
Barobodus Planet Do*189/ -
Battle Isle.........239/299
Bat II..............269/ -
Battletech II....... - /179
Battletoads*........189/239
Betrayal at krondor* - /299
Bike Grand Prix*....189/ -
Birds of Prey.......269/299
Black Crypt.........189/ -
Blade of Destiny*...239/269
Buzz Aldring*....... - /299
California Games II.239/269
Campaign............269/269
Captive.............189/269
Car and Driver*..... - /299
Carl Lewis challenge189/269
Carrier Strike...... - /269
Carriers at War..... - /269
Castles.............239/269
Castles II.......... - /269
Challenge 5 realms*. - /299
Championship manager189/239
Chaos Engine*.......239/ -
Cisco Heat.......... 99/ -
Civilization........269/299
Command HQ.......... - /269
Conan the Cimmerian. - /159
Conflict:Middle-East239/269
Conflict:Korea......249/249
Conspiracy*......... - /269
Cool Crock Twins....189/189
Cool World..........189/ *
Cover Girl Poker....189/ -
Crazy Cars III......189/ -
Crimewave...........189/ -
Crisis in Kremlin... - /299

Crusaders dark sav.. * /269
Curse of Enchantia..269/269
D-Day*..............239/269
D-Generation........189/269
Daemonsgate*........269/299
Dagger of Amon Ra... - /299
Dark Half........... - /269
Darklands........... - /359
Darkmere*...........239/239
Dark Queen of Krynn.249/249
Darkseed............ * /299
D.Leadbetter's Golf*269/329
Death Bringer....... - /99
Death Knights Krynn.239/239
Deuteros............239/ -
Die Hard II.........189/189
Discovery........... - /269
Doodlebug...........189/ -
Double Dragon III...189/269
Dream Team..........239/239
Dune................239/269
Dune II - Arrakis*..239/269
Dungeonmaster....... - /299
Dungeonm/Chaos Back.239/ -
Dynablaster.........189/ *
Eco Quest........... - /199
Elf.................189/239
El-fish*............269/269
Elite II*...........269/299
Elvira II...........269/199
Epic................239/269
Eric the Unready*... - /269
Eswat............... 99/ -
Eternam............. - /269
Eye of Beholder.....239/239
Eye of Beholder II..269/239
Eye of the Storm*...239/269
F117 A Nighthawk.... - /299
F 15 Strike Eagle II269/179
F15 Strike EagleIII* - /299
Faery Tale II*......239/269
Falcon 3.0.......... - /299
Falcon 3.0 Data..... - /189
Fantastic Worlds....269/299
Fascination.........239/269
Fields of Glory*....269/329
Fighter Command*.... - /239
Final Fight......... 99/ -
Fire & Ice..........189/ -
First Samurai II*...189/ -
Flashback*..........239/269
Flight of Intruder.. 99/269
Floor 13............239/269
Football Manager 3*.189/189
Formula 1 Grand Prix269/329
Front Page football* - /299
G-Loc...............189/ -
Galacticon*......... - /299
Games - Espana 92...199/199
Games Summer Challen - /269
Gateway (Pohl's).... - /269
Gateway Savage Front239/239
Global Conquest..... - /329
Global Effect.......269/269
Gods................189/179
G.Taylor's soccer ch189/ *
Grand Prix Unlimited - /269
Great Naval Battles. * /299
Gunship 2000........ * /299
Gunship 2000 Data... - /189
Guy Spy.............239/269
Hardball III........ - /269
Harrier Jump Jet*... - /299

Heart of China......269/299
Hero Quest II*......189/ -
Hero's Quest III.... - /299
Heroes of 357th..... - /269
History Line1914-18*239/269
Hook................189/269
Humans..............239/239
Incredible Machine*. - /299
Indy IV Action game.189/239
Indy IV Adventure...239/269
Int.Sport Challenge.239/239
Ishar...............239/239
Jaguar XJ 220.......189/ -
James Bond Collectio189/ -
Jetfighter.......... - /199
Jimmy White Snooker.239/269
John Madden.........189/ -
John Madden II...... - /239
KGB................. * /269
Kick Off III*.......189/ -
King's Quest V......299/299
King's Quest VI..... - /329
Knightmare..........189/ -
Knights of the Sky..239/299
Larry V.............269/299
Laser Squad.........189/269
Legacy*.............269/329
Legend of Kyrandia..269/269
Legend of Valour*...239/269
Lemmings II*........189/269
Lethal Weapon.......189/ *
Links 386 Pro....... - /329
Liverpool...........189/ -
Lord of the Rings...239/269
Lord of the Rings II - /269
Lost files of Holmes * /299
Lost treasures Infoc * /329
Lotus III...........189/ -
Lure of Temptress...239/269
M (SSI)*............249/249
M1 Tank Platoon.....239/299
Manager.............239/239
Mantis.............. - /329
Mario is Missing.... - /269
Mega-lo-mania.......239/ *
Megasports..........189/ -
Megatraveller II....239/269
Megatraveller III*.. - /299
Mercenary III.......239/ -
Midwinter II........269/249
Might & Magic III...269/299
Might & Magic IV.... - /329
Millenium........... - /269
Motorhead*..........239/ -
Nigel Mansells......189/ *
No Greater Glory....269/269
No Second Prize.....189/ -
Oh No More Lemmings.189/159
Outlander*..........269/ -
Out of This World*..269/299
Paladin II..........239/269
Pandemonium*........239/269
Parasol Stars.......189/ *
Patriot*............ - /269
Perfect General.....269/299
Pinball Dreams......189/ -
Pinball Fantasies...239/ -
Pirates Gold*....... - /299
Pitfighter.......... 99/ -
Plan 9 From Outer Sp269/299
Player Manager II*..239/269
Police Quest III....269/299
Pools of darkness...199/289

Populous II.........239/ *
Populous II Data....145/ -
Powermonger.........239/269
Premiere............239/ *
Premiere Manager....239/ -
Project X...........189/ -
Prophecy of Shadow.. * /239
Psycho's Soccer.....239/269
Pushover............189/239
Putty...............189/ -
Race Driving........239/239
Ragnarok*...........299/299
Railroad Tycoon.....239/269
Rampart.............189/269
Realms..............239/179
Red Baron.......... - /299
Red Baron Data...... - /189
Red Zone............189/ -
Rex Nebular......... - /329
Rise of Dragon......269/299
Risky Woods.........189/239
Robin Hood(Sierra)..269/299
Road Rash...........239/ -
Robocop III.........189/ -
Robosport...........269/299
Rome AD 92..........239/269
Secret of Monkey I..239/239
Secret of Monkey II.239/269
Sensible Soccer.....189/ -
Sensible Soccer II..199/ -
Shadowlands.........179/239
Shadow of Beast III.189/ -
Shadoworlds*........189/269
Shattered lands*....249/249
Siege.............. - /239
Sim Ant.............269/179
Sim Farm*...........269/269
Sim Life*...........269/269
Space 1889.......... - /179
Space Quest IV...... 99/269
Space Quest V*...... - /299
Space Crusade.......189/ *
Special Forces......269/299
Star Control II..... - /269
Star Trek 25th...... - /179
Street Fighter II...199/ *
Strike Commander*... - /299
Summoning........... - /249
Sword of Aragon..... - /239
Task Force 1942..... - /329
Terminator 2........189/159
The 7th Guest*...... - /299
Theatre of War...... - /269
Time Quest.......... - /179
Troddlers...........189/ -
Twilight 2000....... * /299
Ultima Underworld... - /299
Ultima VI...........239/269
Ultima VII.......... - /249
Ultima VII Data..... - /179
Ultra Bolts*........ - /299
UMS II Planet Editor * /189
Universal Monsters*.189/ -
Utopia..............239/239
Utopia - New worlds.145/ -
V for Victory....... - /269
Vikings.............189/ *

Waxworks*...........269/269
Wayne Gretzky II....189/239
Wayne Gretzky III... - /329
Willy Beamish.......269/299
Wing Commander......269/189
Wing Com I/MissionI. - /145
Wing Com I/MissionII - /145
Wing Commander II... - /269
Wing Com II/Oper I.. - /145
Wing Com II/Oper II. - /169
Wing Com II/Speech.. - /145
Winter Challenge.... - /269
Wizkid..............189/239
World Tennis Champio * /269
WWF.................189/159
WWF II*.............189/269
X-Wing*............ - /299
Zool................189/ -
Zyconix*............189/189

Nintendo 8 Bitt

Action 52...........895,-
Addam's Family......389,-
Adventure Island 3..369,-
Bard's Tale.........349,-
Batman II...........369,-
Blues Brothers......389,-
Bucky O'Hare........349,-
Captain Comic.......389,-
Castlevania III.....229,-
Chip & Dale's Rescue349,-
Crash&The boys......369,-
Darkman.............345,-
Darkwing Duck.......389,-
Dick Tracy..........229,-
Dizzy...............349,-
Double Dragon II....299,-
Double Dragon III...349,-
Dragon Fighter......295,-
Dragon Strike.......389,-
Dragon Warrior III..449,-
Dragon Warrior IV...449,-
Eliminator..........345,-
Empire Strikes Back.375,-
Frankestain.........349,-
Friday the 13th.....229,-
Ghost Lion..........369,-
Godzilla 2..........349,-
Gold Medal Challenge389,-
Heroes of Lance.....349,-
Hook................345,-
Hudson Hawk.........349,-
Ikari Warriors III..299,-
Indy Heat...........389,-
Iron Sword..........229,-
Isolated Warrior....229,-
Kick Master.........349,-
Krusty's Funhouse...389,-
Kung Fu.............229,-
Little Nemo.........229,-
Lone Ranger.........249,-
Magic Darts.........345,-
Marble Madness......239,-
Maxi 15.............595,-
Megaman IV..........389,-
Metal Gear..........239,-
Monster Party.......239,-
Moon Ranger.........275,-
Muppet Adventure....229,-
Night Shades........369,-
Ninja Gaiden II.....345,-
Ninja Gaiden III....345,-
Pirates.............345,-
Pool of Radiance....445,-
Powerpunch II.......349,-
Quatro Sports.......369,-
Robin Hood..........295,-
Robocop II..........299,-
Robocop III.........349,-
Rocket Ranger.......229,-
Rocketeer...........295,-
Silent Service......199,-
Simpsons II.........349,-
Skate or Die........229,-
Spiderman...........369,-
Spy vs. Spy.........199,-
Stanley.............369,-
Star Trek...........345,-
Star Wars...........379,-
Super Mario 3.......299,-
Super Spy Hunter....349,-
Talespin............349,-
Terminator II.......299,-
Tetris..............349,-
Tiny Toons..........349,-
Toki................295,-
Tom & Jerry.........349,-
Top Gun II..........229,-
Toxic Crusader......369,-
Ultima IV...........369,-
Ultimate Stuntman...349,-
Uncharted waters....449,-
Wayne Gretzky Hockey349,-
Wizards&Warriors 3..349,-
WWF II..............389,-
Yoshi...............299,-

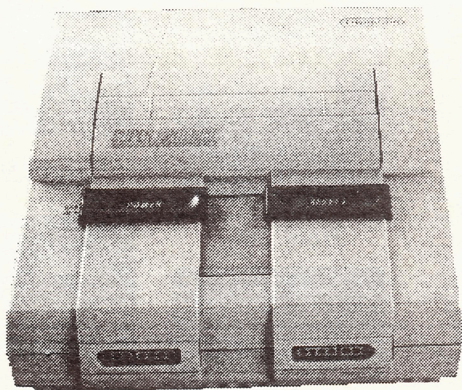
HUOM ! Kaikki myymämme Nintendo pelit ovat USA - versioita, joten ne eivät suoraan käy suomalaiseen nintendoon, mikäli laitteeseen ei ole tehty muutostyötä.

Toinen vaihtoehto on käyttää Game Key - adapteria pelin ja koneen välillä. Tätä adapteria myydään hintaan 295,- ja Captain Comic - nimisen pelin kanssa hintaan 389,-

Kaikki COM 2001 OY:ön myymät pelit eivät kuitenkaan ole mahtuneet näihin listoihin, joten mikäli et löydä haluamaasi peliä näistä listoista, voit COM 2001 OY:öön soittamalla tiedustella pelin hintaa.

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM





981-336644

Soita ja tilaa

HETI !!

PAKETTI 1: *995,-*

Super Nintendo(Scart), peliohjain, scart-kaapeli, Suomessa hyväksytty virtalähde ja kuuden kuukauden takuu.

PAKETTI 2: *1395,-*

Super nintendo(Scart), peliohjain, scart-kaapeli, Super Mario -peli, Suomessa hyväksytty virtalähde ja kuuden kuukauden takuu.

PAKETTI 3: *1595,-*

Super Nintendo(PAL B), peliohjain, antenniliitäntä, Super Mario -peli, Suomessa hyväksytty virtalähde ja kuuden kuukauden takuu.

Super Nintendon pelit :

Action Play Football445,-
Actraiser...........445,-
Addam's Family......445,-
Adventure Island....445,-
Amazing Tennis......445,-
Arcana..............445,-
Axelay..............445,-
Batman Return.......445,-
Battle Clash(Supe S)345,-
Best Of The Best....445,-
Blaze On............445,-
Blues Brothers......445,-
Bulls VS Lakers.....445,-
California Games II.445,-
Castlevania IV......445,-
Chessmaster.........395,-
Chuck Rock..........445,-
Combat Basketball...345,-
Contra III..........445,-
Cool World..........445,-
Cyber Spin..........445,-
D-Force.............445,-
Darius Twin.........445,-
Death Valley Rally..445,-
On The Ball.........445,-
Desert Strike.......445,-
Dino City...........445,-
Drakkhen............445,-
Dream TV............445,-
Dungeonmaster.......445,-
Earth Defence Force.445,-
Extra Innings.......445,-
F-1 ROC.............445,-
F-Zero..............445,-
Faceball 2000.......445,-
Falcon..............445,-
Final Fantasy II....445,-
Final Fantasy Mystic395,-
Final Fight.........445,-
George Foreman Boxin445,-
Gods................445,-
Gradius III.........445,-
Great Waldo Search..445,-
Gun Force...........445,-
Harley´s Humongous..445,-
Hole in One Golf....445,-
Home Alone II.......445,-
Home Alone..........445,-
Hook................445,-
Hunt For Red October445,-
Hyperzone...........445,-
Imperium............445,-
Irem Skins Game.....445,-
Jack Nicklaus Golf..445,-
James Bond Jr.......445,-
Joe & Mac Caveman...445,-
John Madden -93.....445,-
John Madden Football445,-
Kablooey............445,-
King of Monsters....445,-
Krusty's Funhouse...445,-
Lagoon..............445,-
Lemmings............445,-
Lethal Weapon.......445,-
Magic Sword.........445,-
Mario Paint.........475,-
Masters Of Monsters.445,-
Mickey Mouse........445,-
Might & Magic II....445,-
Mystical Ninja......445,-
N.Ryan's Baseball...445,-
NBA All Star........445,-
NCAA Basketball.....445,-
NHL Hockey..........445,-
Ninja Gaiden IV.....445,-
Out Of This World...445,-
Paperboy 2..........445,-
Pebble Beach Golf...445,-
PGA Tour Golf.......445,-
Phalanx.............445,-
Pilotwings..........445,-
Pit Fighter.........445,-

Populous............395,-
Prince Of Persia....445,-
Q-Bert 3............445,-
R.Clemens Baseball..445,-
Race Driving........445,-
Raiden..............445,-
Rampart.............445,-
Rival Turf..........445,-
Road Riot...........445,-
Robocop 3...........445,-
Rocketeer...........445,-
Romance of 3 kingdom445,-
RPM Racing..........445,-
Shadow Of The Beast.445,-
Sim City............445,-
Sim Earth...........445,-
Simpsons............445,-
Sküljagger..........445,-
Smartball...........445,-
Soul Blazer.........445,-
Space Football......445,-
Space Mega Force....445,-
Spanky's Quest......445,-
Spiderman & X-Men...445,-
Spindizzy Worlds....445,-
Street Fighter II...495,-
Strike Gunner.......445,-
Super Aleste........445,-
Super Baseball Simul445,-
Super Bases Loaded..445,-
Super Batter Up.....445,-
Super Battletank....445,-
Super Battletoads...445,-
Super Bowling.......445,-
Super Buster Bros...445,-
Super Double Dragon.445,-
Super Ghouls&Ghosts.445,-
Super High Impact...445,-
Super Mario Kart....445,-
Super Mario World...445,-
Super Off-Road......445,-
Super R-Type........445,-
Super Smash Tv......445,-
Super Soccer Champ..445,-
Super Soccer........445,-
Super Star Wars.....445,-
Super Strike Eagle..445,-
Super Tennis........445,-
Super Valis.........445,-
Super Wrestlemania..445,-
Superman............445,-
Superscope +6 peliä.495,-
T.K.O Boxing........445,-
Terminator 2........445,-
Thundersprits.......445,-
Tom & Jerry.........445,-
Top Gear............445,-
Ultraman............445,-
UN Squadron.........445,-
Waialae Golf........445,-
Wheel of Fortune....445,-
Wing Commander......445,-
Wings 2: Aces High..475,-
World League Soccer.445,-
X-Zone (Super Scope)345,-
YS III..............445,-
Xardion.............445,-
Zelda III...........445,-

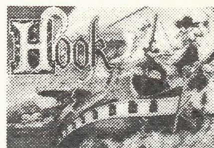
Super Nintendo Euro

Exhaust Heat........495,-
Gun Force...........495,-
Home Alone..........495,-
Joe & Mac Caveman...495,-
Krusty's Funhouse...495,-
Pit Fighter.........495,-
Race Driving........495,-
Super Kick Off......495,-
Super Wrestlemania..495,-
Terminator II.......495,-

Huomio ! Kaikkia listoissa maintuista peleistä ei ole vielä julkaistu, mutta niistä voi jättää ennakkotilauksen, missä tapauksessa peli lähetetään heti kun se on julkaistu ja sitä saadaan varastoon.

Super Nintendon pelit ovat normaalisti amerikkalaisia versioita, eivätkä ne käy suoraan suomalaiseen Super Nintendoon. Välille tarvitaan Universal Adaptor, jota on myytävänä COM 2001 OY:ssä hintaan 245 markkaa ja pelin oston yhteydessä 195 markkaa.

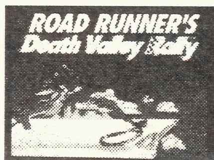
Super Nintendo Euro-pelit ovat eurooppalaiselle Super Nintendolle eli PAL - B mallille suunniteltuja pelejä ja ne sopivat suoraan Suomesta ostettuun Super Nintendoon.



Hook 445,-



Final Fantasy Mystic Quest 395,-



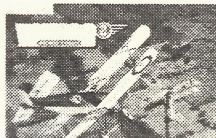
Death Valley Rallly 445,-



Zelda 445,-



Street Fighter II 445,-



Wings II 475,-



Space Mega Force 445,-



Super Double Dragon 475,-



Buster Brothers 445,-

GAMEBOYN -PELEJÄ

4 in 1 Funpack......199,-
Addam's Family......199,-
Adventure Island....199,-
Alien 3.............199,-
Alleyway............189,-
Altered Space.......199,-
Amazing Spiderman...199,-
Amazing Tater.......199,-
Asteroids...........199,-
Attack:Killer Tomato199,-
Balloon Kid.........199,-
Barbie..............199,-
Baseball............199,-
Bases Loaded........199,-
Batman II...........199,-
Batman..............199,-
Battle Bull.........199,-
Battle Ship.........199,-
Battle Unit:Zeoth...199,-
Battletoads.........199,-
Beetlejuice.........199,-
Best Of The Best....199,-
Bill Elliot Nascar..199,-
Bill&Ted's Adventure199,-
Bionic Commando.....199,-
Blades of Steel.....199,-
Blues Brothers......199,-
Bo Jackson..........199,-
Boomers Adventures..199,-
Boxxle II...........199,-
Brain Bender........199,-
Bubble Bobble.......199,-
Bubble Ghost........199,-
Bugs Bunny II.......199,-
Burai Fighter.......199,-
Caesar's Palace.....199,-
Castellian..........199,-
Castlevania II......199,-
Castlevania.........199,-
Catrap..............199,-
Chase H.Q...........199,-
Chessmaster.........199,-
Choplifter II.......199,-
Cool World..........199,-
Cosmo Tank..........199,-
Crystal Quest.......199,-
Cyraid..............199,-
Days of Thunder.....199,-
Dead Heat Scramble..199,-
Dig Dug.............199,-
Double Dragon II....199,-
Double Dragon III...199,-
Double Dragon.......199,-
Double Dribble......199,-
Dr. Franken.........199,-
Dr. Mario...........199,-
Dragon's Lair.......199,-
Duck Tales..........199,-
Elevator Action.....199,-
Extra Bases.........199,-
Empire Strikes Back.199,-
Faceball 2000.......199,-
Fastest Lap.........199,-
Ferrari Grand Prix..199,-
Fighting Simulator..199,-
Final Fantasy Adv II199,-
Final Fantasy Legend259,-
Final Fantasy Adv...199,-
Final Fantasy III...259,-
Flash...............199,-
Flinstones..........199,-
Formula 1 Race......199,-
Fortified Zone......199,-
Fortress of Fear....199,-
Game of Harmony.....199,-
Gargoyles Quest.....199,-
Gauntlet 2..........199,-
George Foreman Boxin199,-
Godzilla............199,-
Golf................199,-
Gradius.............199,-
Gremlins 2..........199,-
Hatris..............199,-

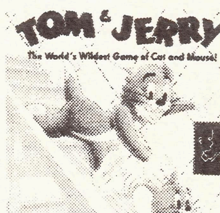
High Stakes.........199,-
Hit the Ice.........199,-
Home Alone II.......199,-
Home Alone..........199,-
Hook................199,-
Hudson Hawk.........199,-
Hunt for Red October199,-
Hyper Load Runner...199,-
Ishido..............199,-
Jack Nicklaus Golf..199,-
Jeep Jamboree.......199,-
Kid Icarus..........199,-
King Of The Crusader199,-
Kirby's Dreamland...199,-
Klax................199,-
Knight's Quest......199,-
Krusty´s Fun House..199,-
Kung Fu Master......199,-
Lazlo's Leap........199,-
Little Mermaid......199,-
Lock'n Chase........199,-
Looney Tunes........199,-
Marble Madness......199,-
Maru's Mission......199,-
Megaman II..........199,-
Megaman III.........199,-
Megaman.............199,-
Mercenary Force.....199,-
Metroid 2...........199,-
Mickey Mouse........199,-
Mickey Mouse II.....199,-
Missile Command.....199,-
Motocross Maniacs...199,-
Mouse Trap Hotel....199,-
Mysterium...........199,-
Nail & Scale........199,-
Navy Seals..........199,-
NBA All Stars II....199,-
NBA All Stars.......199,-
Nemesis.............199,-
NFL Football........199,-
Ninja Boy...........199,-
Ninja Boy II........199,-
Ninja Gaiden........199,-
Ninja Taro..........199,-
Operation C.........199,-
Pacman..............199,-
Paperboy II.........199,-
Pipe Dream..........199,-
Pit Fighter.........199,-
Play Action Football199,-
Power Mission.......199,-
Power Racer.........199,-
Prince of Persia....199,-
Punisher............199,-
Q-Bert..............199,-
Qix.................199,-
Quarth..............199,-
R-Type..............199,-
Radar Mission.......199,-
Revenge of the Gator199,-
Robin Hood..........199,-
Robocop II..........199,-
Robocop.............199,-
Rocky & Bullwinkle..199,-
Roger Clemens Basebl199,-
Roger Rabbit........199,-
Rolan's Curse II....199,-
Rolan's Curse.......199,-
Serpent.............199,-
Shanghai............199,-
Side Pocket.........199,-
Simpsons II.........199,-
Simpsons............199,-
Sneaky Snakes.......199,-
Snow Brothers.......199,-
Soccermania.........199,-
Solar Striker.......199,-
Solomans Club.......199,-
Spanky's Quest......199,-
Spiderman II........199,-
Spotd Cool Adventure199,-
Spuds Adventure.....199,-

Spy vs. Spy.........199,-
Square Deal(Poker)..199,-
Star Saver..........199,-
Star Trek 25th anniv199,-
Star Wars...........199,-
Super Hunchback.....199,-
Super Mario Land II.199,-
Super Mario Land....199,-
Super Off-Road......199,-
Super Rc Pro Am.....199,-
Swamp Thing.........199,-
Sword of Hope.......199,-
Tail Gator..........199,-
Tale Spin...........199,-
Tasmania Story......199,-
Tennis..............199,-
Terminator 2........199,-
Terminator 2 Arcade.199,-
Tiny Toons Adventure199,-
Tom & Jerry.........199,-
Toxic Crusader......199,-
Track & Field.......199,-
Trackmeet...........199,-
Tumble Top..........199,-
Turn & Burn.........199,-
Turtles I...........199,-
Turtles II..........199,-
Ultima:Runes Virtue.199,-
Ultra Golf..........199,-
Universal Soldier...199,-
Viking Child........199,-
Wave Race...........199,-
World Bowling.......199,-
World Circuit Series199,-
World Cup Soccer....199,-
WWF 2...............199,-
WWF Super Stars.....199,-
Xenon II............199,-
Yoshi...............179,-

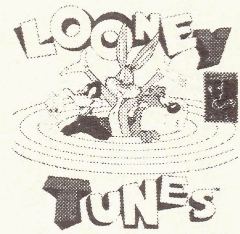
Joidenkin Gameboy-pelien hinta on muuttunut. Varmista hinta tilausta tehdessäsi.



Hit The Ice 199,-



Tom & Jerry 199,-



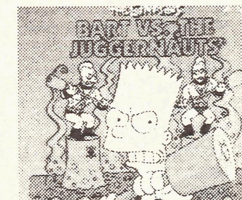
Looney Tunes 199,-



Home Alone II 199,-



Mega Man II 199,-



Simpsons II 199,-

SOITA !! 981-336644

Megadriven pelejä

688 Attack Sub.........445,-
Abrams Battletank......375,-
Alex Kidd..............395,-
Alien 3................395,-
Alien Storm............375,-
Alisia Dragoon.........345,-
Altered Beast..........145,-
Aquatic Games..........345,-
Arch Rivals............395,-
Arcus Odussey..........395,-
Arnold Palmer Golf.....295,-
Atomic Robo-Kid........345,-
Atomic Runner..........345,-
Batman Returns.........375,-
Beast Wrestlers........395,-
Bio Hazard Battle......375,-
Blockout...............345,-
Bonanza Brothers.......345,-
Buck Rogers............295,-
Budokan................395,-
Bulls vs. Lakers.......395,-
Buster Douglas Boxing..259,-
Caliber .50............295,-
California Games.......395,-
Castle of Illusion.....395,-
Centurion..............395,-
Chuck Rock.............395,-
Crackdown..............345,-
Crüeball...............345,-
Cyberball..............395,-
Cybercop...............395,-
David Robinson.........395,-
Death Duel.............445,-
Decap Attack...........345,-
Desert Strike..........395,-
Donald Duck Quackshot..395,-
Dragon's Fury..........345,-
Dungeons & Dragons.....445,-
Dynamite Duke..........395,-
El Viento..............395,-
Evander Holyfield Boxin395,-
F-22 Interceptor.......375,-
Fantasia...............345,-
Fatal Rewind...........345,-
Ferrari Grand Prix.....375,-
Forgotten Worlds.......395,-
Gaiares................395,-
Gain Ground............345,-
Galahad................395,-
Ghouls'n'Ghosts........395,-
Gods (Genesis).........395,-
Golden Axe.............345,-
Green Dog..............375,-
Growl..................375,-
Hellfire...............345,-
Home Alone.............375,-
Immortal...............375,-
Indiana Jones..........429,-
J.Glanville Football...429,-
Jennifer Capriot Tennis395,-
Jewel Master...........295,-
Joe Montana Football...375,-
Joe Montana Football 2.375,-
Joe Montana Football 3.399,-
John Madden Football...345,-
John Madden Football 2.375,-
Jordan vs. Bird........375,-
Kid Chameleon..........345,-
Krusty's Funhouse......345,-
Leaderboard Golf.......375,-
Lemmings...............375,-
LHX Attack Chopper.....395,-
Mario Lemieux Hockey...375,-
Might & Magic..........445,-
Moonwalker.............395,-
NHLPA 93 Hockey........395,-
Olympic Gold...........395,-
PGA Tour Golf..........345,-
Phantasy Star II.......395,-
Phantasy Star III......475,-
Phelios................345,-
Pit Fighter............375,-
Predator 2.............395,-
Rambo III..............345,-
Rampart................375,-
Revenge of Shinobi.....295,-
Rings of Power.........445,-
Road Rash..............345,-
Shadow Dancer..........295,-
Shadow of the Beast....445,-
Shining in the Darkness445,-
Side Pocket............395,-
Simpsons...............375,-
Slime World............375,-
Sonic the Hedgehog.....345,-
Sonic the Hedgehog 2...395,-
Space Invaders '91.....345,-
Speedball 2............395,-
Splatterhouse II.......395,-
Star Control...........295,-
Starflight.............395,-
Steel Empire...........345,-
Steel Talons...........375,-
Streets of Rage........395,-
Streets of Rage 2......395,-
Super Battletank.......429,-
Super High Impact......375,-
Super Monaco GP........295,-
Super Monaco GP II.....395,-
Super Off Road.........345,-
Super Smash TV.........375,-
Sword of Sodan.........395,-
Sword of Vermillion....425,-
Tazmania...............375,-
Team USA Basketball....395,-
Technocop..............375,-
Terminator.............429,-
Terminator II: Arcade..395,-
Toe Jam & Earl.........345,-
Toki...................395,-
Traysia................445,-
Trouble Shooter........375,-
Truxton................395,-
Twisted Flipper........395,-
Uncharted Waters.......495,-
Universal Soldier......375,-
Valis III..............445,-
Warrior of Rome........395,-
Warrior of Rome II.....445,-
Warsong................395,-
Wheel of Fortune.......395,-
Where is Carmen Sandieg395,-
Winter Challenge.......395,-
World Trophy Soccer....395,-
WWF Wrestlemania.......395,-
YS III.................445,-

Lynxin Pelejä

APB....................239,-
Awesome Golf...........239,-
Baseball Heroes........239,-
Basketbrawl............239,-
Batman Returns.........289,-
Bill & Ted's Adventure.239,-
Blockout...............239,-
Blue Lightning.........239,-
California Games.......219,-
Checkered Flag.........239,-
Chips Challenge........239,-
Crystal Mines II.......239,-
Dracula................269,-
Electrocops............239,-
Gates of Zendecon......239,-
Gauntlet III...........239,-
Hard Drivin'...........239,-
Hockey.................239,-
Hydra..................239,-
Ishido.................239,-
Kung Food..............239,-
Lynx Casino............239,-
Ms. Pacman.............239,-
NFL Football...........239,-
Ninja Gaiden...........239,-
Pacland................239,-
Paperboy...............239,-
Pinball Jam............239,-
Rampage................239,-
Rampart................239,-
Road Blasters..........239,-
Robosquash.............239,-
Robotron...............239,-
Rygar..................239,-
S.T.U.N Runner.........239,-
Scrapyard Dog..........239,-
Shadow of the Beast....239,-
Shanghai...............239,-
Slimeworld.............239,-
Steel Talons...........239,-
Super Skweek...........239,-
Switchblade II.........239,-
Toki...................239,-
Tournament Cyberball...239,-
Turbo Sub..............239,-
Viking Child...........239,-
Warbirds...............239,-
Xenophobe..............239,-
Xybots.................239,-
Zarlor Mercenary.......239,-

Pelilinjojen
PELIVINKKIKOODISTO

AMIGA

After the war.......1619
Alien Breed.........1000
AMC.................1618
Amnios..............1001
Another World.......1002
Apprentice..........1003
Archipelagos........1006
Arkanoid............1007
Armalyte............1004
Army Moves..........1005
Atomic Robokid......1008
Atomino.............1009
Atomix..............1617
Awesome.............1010
Baal................1616
Back to future II...1011
Back to future III..1012
Barbarian...........1013
Batman..............1014
Battle Command......1015
Battle Isle.........1016
Battle Squadron.....1017
Battle Valley.......1018
Beach Volley........1019
Birds of Prey.......1182
Blues Brothers......1020
Bombuzal............1022
Brat................1021
BSS - Seymor........1615
Cabal...............1620
Captain Planet......1621
Cardiaxx............1023
Carrier Command.....1024
Car-Vup.............1025
Celtic Legends......1622
Chase H.Q...........1027
Chip's challenge....1028
Chuck Rock..........1029
CJ's elephant antics1030
Continental Circus..1614
Cover Girl Poker....1623
Crackdown...........1031
Cruise for Corpse...1032
Cybernoid II........1613
Days of thunder.....1033
Defender II.........1034
Denaris.............1035
Double Dragon.......1036
Dragon Breed........1037
Dragon's lair.......1624,1612
Dragonscape.........1611
Drakkhen............1610
Drivin Force........1038
Dynamite Dux........1039
Dynasty Wars........1609
Dyter - 07..........1608
E-Motion............1043,1607
Edd the duck........1040
Elf.................1041
Eliminator..........1606
Elite...............1042
Empire Strikes Back.1044
Enchanted Lands.....1045
Epic................1625
Eswat...............1046
Exolon..............1047
Eye of Beholder.....1048
Eye of Horus........1049
F29 Retaliator......1050
Fantasy World Dizzy.1051
Fighter Bomber......1052
Final Blow..........1053
Final Fight.........1054
Flood...............1055
Full Contact........1056
Galaxy Force II.....1057
Game Over II........1605
Gem-X...............1059
Gemini Wing.........1058
Ghostbusters II.....1061
Ghosts'n goblins....1062,1604
Ghouls'n ghosts.....1063
Globulus............1060
Godfather...........1064
Gods................1065
Goldrunner..........1066
Gremlins II.........1067
Hammerfist..........1068
Havoc...............1629
Hawkeye.............1069
Helter Skelter......1070
Hero's Quest........1071
Horror Zombies......1072
Hudson Hawk.........1073
Hydra...............1074
Immortal............1076, 1603
Impossamole.........1602
International Hockey1075
Ivanhoe.............1077
James Pond I 1078
Judge Dredd.........1079
Jumping Jack Son....1080
Kick Off II.........1081
Kid Gloves..........1082
Klax................1601
Knightmare..........1626

Nintendo 8-bitt.

GAMEBOY

SUPER NINTENDO

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Joukkokirje

Osoitelähde: COM 2001 OY:n asiakasrekisteri